

Emne: Behov for handling: Digital kulturbevarelse og ejerskab i spilbranchen

Kære medlemmer af Kulturudvalget,

Mit navn er Tobias, og jeg skriver til jer som borger og engageret spiller med stor interesse for vores digitale kulturarv – herunder spilmediet.

Jeg vil gerne gøre opmærksom på det europæiske borgerinitiativ *Stop Killing Games*, som i juni passerede én million underskrifter og forventes fremlagt for EU-Kommissionen i den nærmeste fremtid.

Det handler ikke blot om spil som underholdning – men om kulturarv, forbrugerrettigheder og digitale værker, der fortjener samme respekt og bevaring som film, litteratur og musik. Når spil fjernes fra platforme eller gøres utilgængelige pga. serverlukninger, mister både samfundet og forbrugerne adgang til værker, som har kulturel og økonomisk værdi.

Det gælder endda spil, som folk allerede har købt og betalt for. I dag kan en spiludgiver ensidigt lukke adgangen til et spil uden kompensation og uden mulighed for at bevare eller afspille det lokalt. Forestil jer, hvis man købte en DVD eller en bog – og forlaget bagefter kunne fjerne den fra din reol uden varsel. Det er desværre en realitet i den digitale spilindustri i dag.

Som borger oplever jeg, at der mangler regulering, gennemsigtighed og ansvar hos udgiverne. Jeg håber derfor, at Kulturudvalget vil overveje, om der kan tages initiativer nationalt for at:

- fastsætte klare retningslinjer for digitalt ejerskab og bevaring af spil
- forpligte udgivere til at sikre adgang (f.eks. via offline-versioner) ved serverlukninger
- støtte op om EU's arbejde på området, så danske stemmer også bliver hørt

Tak for jeres tid og jeres indsats for at bevare vores fælles kulturarv.

Med venlig hilsen

Tobias

Sygeplejestuderende