



## Skatteministeriet

12. november 2019  
J.nr. 2019 - 10415

Til Folketinget – Retsudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 70 af 14. oktober 2019 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Karina Lorentzen Dehnhardt (SF).

Morten Bødskov

/ Jeanette Rose Hansen



## Spørgsmål

Vil ministeren – idet loot boxes udviser grænsen mellem gaming og gambling og dermed kan føre til ludomani – tage initiativ til at ændre lovgivningen som i Belgien, jf. artiklen ”EA efterforskes angiveligt i Belgien for ulovlige loot boxes i “FIFA””, railgun.dk den 12. september 2018?

## Svar

Så vidt Skatteministeriet er oplyst, har de belgiske myndigheder truffet afgørelse om, at køb af FIFA packs (loot boxes) med penge eller med FIFA point, der er købt med penge, er i strid med den belgiske spillovgivning. De belgiske myndigheder har i den forbindelse været i dialog med Electronic Arts (EA), der udbyder computerspillet FIFA.

EA har herefter valgt at stoppe salget af FIFA point i Belgien, således at alle tilkøb i FIFA spillet, herunder FIFA packs, kun kan købes med FIFA Mønter (virtuelle penge), der op-tjenes i spillet. EA anfører dog i en pressemeddelelse om ophøret af salget af FIFA points i Belgien, at EA ikke er enig i de belgiske myndigheders fortolkning af den belgiske spil-lovgivning og vil gå videre med sagen.

Ifølge dansk lovgivning er et spil omfattet af spilleloven, hvis der er et indskud, et ele-ment af tilfældighed og muligheden for en gevinst. Såvel indskud som gevinst skal have en økonomisk værdi. Hvis fx gevinsten i en loot box ikke kan sælges videre (og dermed ikke kan omsættes til penge), betragtes gevinsten ikke for at have en økonomisk værdi, og dermed vil computerspillet ikke være omfattet af spilleloven.

Det er således ikke muligt at forbyde loot boxes inden for den eksisterende lovgivning, og et forbud vil dermed kræve lovgivning.

I *Aftale om nye tiltag mod spilafhængighed og justering af spilaf-tale* fra juni 2018, som Socialdemo-kratiet – og også Socialistisk Folkeparti – er en del af, var der enighed om, at der, som følge af det voksende problem (særligt blandt unge) med bl.a. skinbetting og loot boxes, skulle iværksættes et forskningsprojekt om unges forhold til computerspil, herunder om-fanget af afhængighed af computerspil.

Når resultatet af forskningsprojektet foreligger, vil der være et oplyst grundlag, hvorpå be-hovet for evt. regulering – herunder indførelse af et forbud mod skinbetting og loot boxes – kan vurderes. Jeg vil til den tid vende tilbage til aftaleparterne vedrørende pro-blemstillingen.