



Holbergsgade 6  
DK-1057 København K

T +45 7226 9000  
F +45 7226 9001  
M sum@sum.dk  
W sum.dk

## Folketingets § 71-tilsyn

Dato: 18-06-2018  
Enhed: JURPSYK  
Sagsbeh.: DEPNFF  
Sagsnr.: 1804249  
Dok. nr.: 637782

Folketingets § 71-tilsyn har den 24-05-2018 stillet følgende spørgsmål nr. 49 (Alm. del) til sundhedsministeren, som hermed besvares.

Spørgsmål nr. 49:

”Vil ministeren oplyse, om skærmning på en patientstue kan ske med hjemmel i den nuværende psykiatrilov, eller om det er omgåelse af psykiatriloven at skærme til stue med en fast vagt? Hvis skærmning til en stue kan ske med hjemmel i den nuværende psykiatrilov, bedes ministeren oplyse, om skærmning på en patients stue kan ske på patientstuer uden adgang til toilet?”

Svar:

Der findes ikke hjemmel i psykiatriloven til fysisk at skærme en patient på en patientstue.

Psykiatrilovens § 18 e giver alene mulighed for forekomsten af aflåste enheder, som minimum skal indeholde spise-, bade- og opholdsfaciliteter m.v. og med mulighed for socialt samvær med medpatienter, der opholder sig i samme enhed.

Sundheds- og Ældreministeriet har anmodet Danske Regioner om at bidrage til besvarelse af spørgsmålet om skærmning kan ske på patientstuer uden adgang til toilet. Danske Regioner har den oplyst følgende, som jeg henholder mig til:

”Langt de fleste patientstuer er udstyret med eget bad og toilet. Følgelig har patienter eget bad og toilet i situationer, hvor skærmning i perioder foregår på patientens sengestue.

Personlig skærmning indebærer, at en eller flere personalemedlemmer konstant befinder sig i umiddelbar nærhed af patienten. Umiddelbar nærhed skal forstås således, at patienten til stadighed er under opsyn, herunder ved badning og toiletbesøg, så der dermed er mulighed for hurtig indgriben for personalets side. Da observationsniveauet for skærmede patienter er højt og døre ikke er låst, vurderes det af regionerne, at patienter ved forespørgsel altid kan få adgang til toilettet.”

Med venlig hilsen

Ellen Trane Nørby / Nina Fjord Fromberg