

Ungespilpanelets Anbefalinger

Februar

2024

UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

UNGE

SPIL

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

PANELET UNGE

PANELET UNGE

SPIL

Indhold

Forord

Ungespilpanelet.....	3
Børn og unge under 18 år skal ikke spille om penge.....	4
Opgør med reklamer for gambling	6
Oplysning og hjælp i øjenhøjde	8
Gaming og gambling skal skilles ad	10

Forord

For mange unge spiller om penge. Nogle er under 18 år, og må derfor slet ikke. Andre har svært ved at styre det, og ender med at blive afhængige af gambling i en meget ung alder med alvorlige konsekvenser til følge.

Gambling blandt unge er mere udbredt, end man skulle tro. Den seneste undersøgelse af pengespilsproblemer i Danmark fra 2022 viser, at ca. 24.500 unge mellem 12 og 17 år har en grad af pengespilsproblemer. Heraf har ca. 2.600 unge alvorlige problemer med pengespil. Og vi tror faktisk, at det tal i virkeligheden er endnu højere.

Vi er selv en gruppe unge med forskellige perspektiver på gaming og gambling. Nogle af os repræsenterer ungdomsorganisationer med mange tusinde unge medlemmer. Andre af os gamer og lever af det. Nogle af os har erfaring med gambling og ikke mindst spilafhængighed.

Fælles for os er, at vi mener gambling blandt os unge er et problem, der kræver handling. Gambling finder blandt andet sted på skoler og på ungdomsuddannelser, hvor klassekammerater spiller om penge i frikvarterne. Og som for nogle har taget overhånd.

Fælles for os er også, at vi det seneste halve år har mødtes og talt om forskellige aspekter af gambling blandt unge med skatteminister Jeppe Bruus. Vi vil gerne sige tak til skatteministeren for med Ungespilpanelet at sætte fokus på et udbredt og alvorligt problem. Og ikke mindst for faktisk at involvere os, det hele handler om.

Vores drøftelser i Ungespilpanelet er mundet ud i 16 anbefalinger, som vi gerne vil præsentere her. Anbefalingerne er en opsummering af de drøftelser, vi har haft i panelet. De er ikke nødvendigvis udtryk for den enkelte paneldeltagers holdning.

Nu er det op til politikerne at sætte sig sammen og finde ud af, hvordan vi bedst beskytter unge mod gambling og spilafhængighed.

God læselyst!

Ungespilpanelet

Ungespilpanelet

Om Ungespilpanelet

Ungespilpanelet blev nedsat i efteråret 2023 af skatteminister Jeppe Bruus. Panelet har haft til formål at oplyse og rådføre skatteministeren indenfor temaer relateret til gaming og gambling blandt unge for bedre at kunne forebygge spilproblemer og spilafhængighed.

Paneldeltagere

Amalie Breitenstein Jørgensen	Gymnasieelev
Aurora Lyngdal	Professionel gamer og holdkaptajn for Astralis' kvindehold
Asger Kjær Sørensen	Forperson for Danske Gymnasieelevers Sammenslutning (DGS)
Christine Ravn Lund	Forkvinde for Dansk Ungdoms Fællesråd (DUF)
Dante Lester Hyllested	Gymnasieelev
Jacob Krull	Gamer og influencer
Julie Kølskov Madsen	Formand for Erhvervsskolernes ElevOrganisation (EEO)
Lucas Thorbye Mørch	Gymnasieelev
Lucas Westphal	Formand for Landssammenslutningen af Handelsskoleelever (LH)
Marcus Mikkelsen	Gymnasieelev
Marcus Mossalski	Debattør, spilfri ludoman og ludomanibehandler
Oliver Behrendorf	Contentcreator og professionel skin-handler
Rune Gerhard Nielsen	Erhvervsskoleelev
Tue Jacobsen	Holder sabbatår

Børn og unge under 18 år skal ikke spille om penge

Unge under 18 år skal ikke spille om penge

For mange unge spiller om penge. På mange af landets skoler og ungdomsuddannelser er det almindeligt, at elever bruger frikvarteret på at spille om penge. Og gambling er særligt udbredt blandt drenge.

Et stort problem er, at det er alt for let at spille om penge, selvom man er under 18 år og egentlig ikke må. Nogle låner sine venner eller forældres spillekonto. Andre omgår reglerne ved at spille på udenlandske sider uden alderskrav ved hjælp af en vpn-forbindelse.

Undersøgelser viser, at mange af os unge har svært ved at styre vores spil. Og for nogle udvikler det sig til spilafhængighed med alvorlige konsekvenser til følge. Det skal vi gøre noget ved. Unge skal ikke slås med pengespilsproblemer.

Ungespilpanelets anbefalinger



1. Bloker adgang til gambling-sider i skolen

Vi foreslår, at alle landets skoler og ungdomsuddannelser blokerer for gambling på skolernes netværk, så det ikke er muligt at gamble i skoletiden.



2. Frivilligt værktøj der kan blokere for spil

Vi foreslår, at der udvikles et værktøj, som frivilligt kan installeres på forskellige devices, og som kan blokere for gamblingssider.



3. Skærpet krav til aldersverifikation ved gambling

Vi foreslår, at kravene til aldersverifikation ved gambling skærpes, helst på europæisk plan, så det bliver sværere for unge under 18 år at spille om penge.



4. ROFUS skal også være til unge

Vi foreslår, at ROFUS (Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere) skal være et reelt tilbud til unge. Tilmeldingen for unge kan med fordel laves om, så registreringen bliver taget mere seriøst.



5. Udvid valgmulighederne for tilmelding til ROFUS

Vi foreslår, at der bliver flere valgmuligheder for tilmelding til ROFUS, så det bliver muligt at udelukke sig fra gambling fx i 3 år eller for altid, eller ved at give mulighed for at udpege en væerge.

Opgør med reklamer for gambling

Opgør med reklamer for gambling

For unge er reklamer for gambling en del af hverdagen. Reklamer for blandt andet onlinekasino, pokerspil og sportsbetting findes overalt i det offentlige rum - både på sociale medier, ved bus-stoppestedet, i tv og til sportsbegivenheder.

Reklamerne giver ofte et indtryk af hurtige penge og muligheden for store gevinster. Det kan virke fristende og tillukkende. Især for os unge. For det er ikke altid gennemskueligt, hvad der i virkeligheden er på spil – og at huset altid vinder.

Det bliver ikke hjulpet af, at nogle kendte personer, influencere og gamefluencere reklamerer for gambling. Og at nogle reklamer iscenesætter et fællesskab omkring det at gamble. Det er med til at give et indtryk af, at gambling er cool og helt normalt.

Ungespilpanelets anbefalinger



6. Forbud mod reklamer for gambling

Vi foreslår, at det bliver forbudt at reklamere for gambling.



7. Platforme skal gøres ansvarlige for deres indhold

Vi foreslår, at platforme – som fx Twitch, YouTube og Facebook – gøres ansvarlige for det indhold, de hoster.



8. Klare regler for game- og influencers

Vi foreslår, at der bliver formuleret klarere regler for, hvad influencere og gamefluencere må og ikke må reklamere for.

Oplysning og hjælp i øjnehøjde

Oplysning og hjælp i øjenhøjde

Unge ved ikke nok om gambling. For mange er gambling bare for sjov. Måske er det en måde at være en del af et fællesskab. De fleste synes selv, at de har kontrol over deres spil. Nogle tror endda, at de er klogere end spilsiderne.

Men konsekvenserne ved gambling kan være alvorlige. Og det er der mange af os unge, der ikke ved. Også vores forældre ved for lidt om gambling og konsekvenserne ved spillet. Vi skal blive bedre til at tale om gambling. Både i skolen, derhjemme og blandt vennerne.

Det kan være svært at erkende og tale om problemer med gambling, særligt når det er gået galt. Det er ikke let at indrømme over for sine forældre eller venner, at pengene er spillet op, og at spillet er blevet til en afhængighed. Det kan være svært at vide, hvordan man kommer videre, og hvor det er muligt at få hjælp.

Ungespilpanelets anbefalinger



9. Mere oplysning til unge

Vi foreslår, at der kommer mere oplysning om gambling og konsekvenser ved gambling, målrettet unge, fx som en obligatorisk del af undervisningen eller ved at blive formidlet af personer, som unge har tillid til fx influencere.



10. Fælles standarder

Vi foreslår, at der bliver fastsat fælles minimumsstandarder for, hvornår spiludbydere forpligtes til at kontakte spillere med bekymrende spiladfærd (omsorgsopkald).



11. Flere behandlingstilbud

Vi foreslår at målrette behandlingstilbud til spilafhængige unge, fx i form af ung-til-ung behandlingstilbud.



12. Mere oplysning til forældre

Vi foreslår, at der kommer mere oplysning om gambling og konsekvenser ved gambling målrettet forældre, så de kan blive bedre til at snakke om det med deres børn.

Gaming og gambling skal skilles ad

Gaming og gambling skal skilles ad

Mange unge gamer. Det er der ikke noget i vejen med. Det er underholdende og en måde at være sammen med sine venner. Men alt for ofte er gaming filtret sammen med gambling, og det kan være svært at gennemskue, hvornår der egentlig er tale om det ene eller det andet.

Flere computer- og konsolspil indeholder elementer fra gambling. Det kan være lykkehjul eller roulette. Men også loot boxes og card packs indeholder elementer fra gambling. Det betyder, at mange af os i en ung alder stifter bekendtskab med typer af gambling, også selvom vi ikke nødvendigvis bruger rigtige penge. Det kan også føre til en forvrænget forståelse af penge. Det hjælper heller ikke, at flere computer- og konsolspil er indrettet sådan, at vi bruger mere tid på at spille, end vi egentlig har lyst til.

Det er ikke kun computer- og konsolspil, der er inspireret af gambling. Inspirationen går også den anden vej. Nogle gamblingssider – især udenlandske og ulovlige gamblingssider – bruger æstetikken fra populære computer- og konsolspil for at tiltrække unge. På andre gamblingssider er det ligefrem muligt at bruge fx skins fra et computerspil som indsats til at gamble. Sammenblandingen er især problematisk på pc, hvor computerspil, netbank og ulovlige spilsider kun er få klik fra hinanden.

Ungespilpanelets anbefalinger



13. Fælles europæiske regler

Vi foreslår, at danske politikere arbejder for fælles europæiske regler på spilområdet. EU bør stille krav til spilindustrien om ansvarlighed, men også konkrete krav som fx aldersverifikation eller tydelig markering af indhold.



14. Luk sider der tilskynder til gambling

Vi foreslår, at grupper og sider på fx Facebook, der sælger eller videreformidler valuta og coins mv. til brug på skinbettingssider, skal lukkes, og at det skal ske hurtigt.



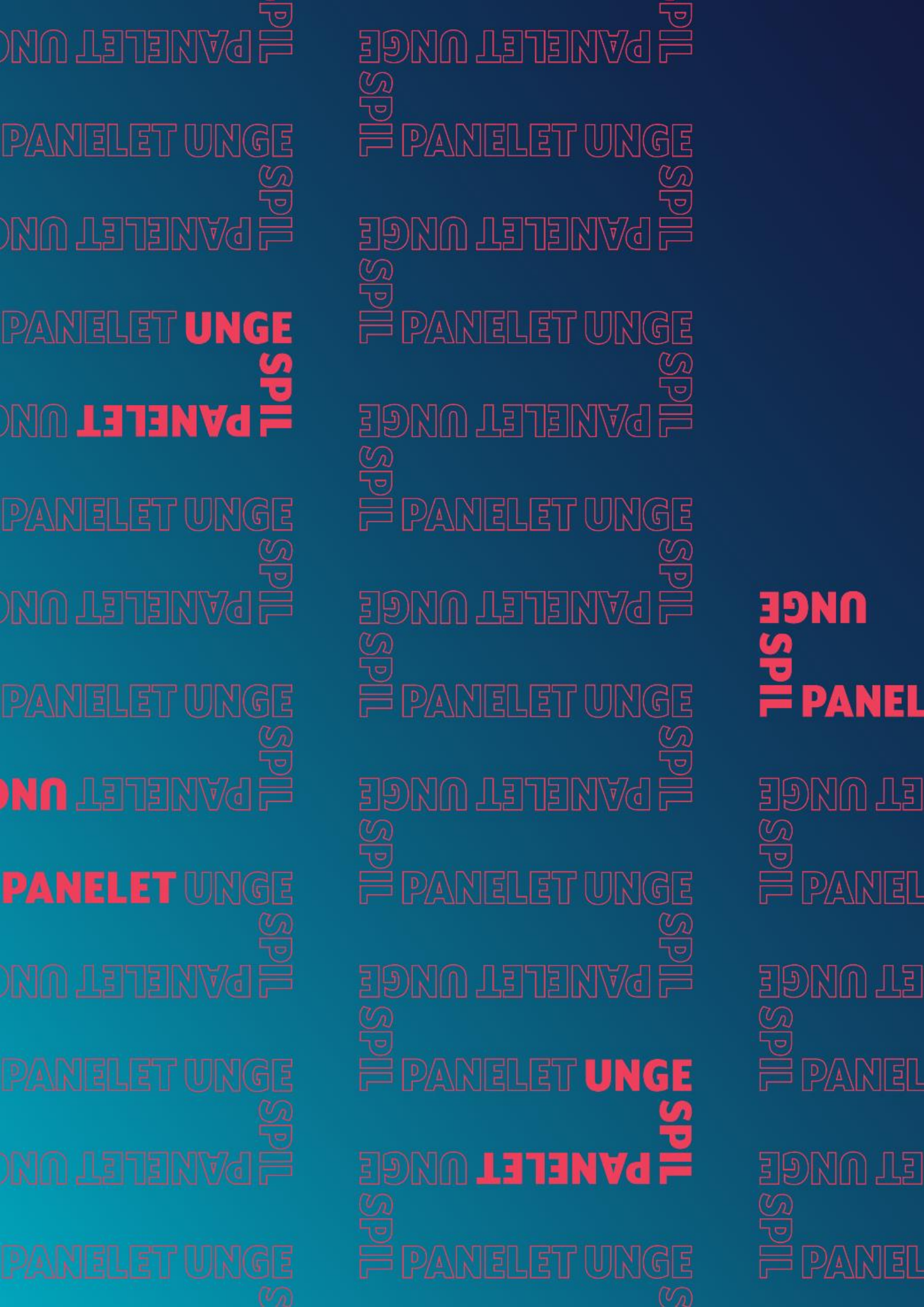
15. Undervisning i gode pengevaner

Vi foreslår, at skoler og ungdomsuddannelser underviser i gode pengevaner – uanset om der er tale om rigtige penge eller spilvaluta.



16. Loot boxes skal reguleres

Vi foreslår, at loot boxes skal reguleres. Det kan være ved aldersverifikation, krav om oplysning om vinderchancer, eller decideret forbud mod de typer af loot boxes, hvor indskuddet er penge, og belønningen enten er penge eller kan omsættes til penge.



UNGE SPILL PANEL

ET UNGE
SPILL PANEL

ET UNGE
SPILL PANEL

ET UNGE
SPILL PANEL

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

SPILL PANEELET UNGE
SPILL PANEELET UNGE

UNGE SPILL PANEELET UNGE

UNGE SPILL PANEELET UNGE

PANEELET UNGE SPILL

UNGE SPILL PANEELET UNGE