



Skatteministeriet

14. september 2022
J.nr. 2022 - 7111

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 705 af 19. august 2022 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Louise Schack Elholm (V).

Jeppe Bruus

/ Jeanette Rose Hansen

Spørgsmål

Vil ministeren kommentere, hvorledes han ser forskellen på de spil, der tilbydes af regulerede spiludbydere med licens og de pengespils-lignende spil, der foregår eksempelvis gennem loot boxes og skinbetting?

Svar

En ting er, hvorledes jeg ser på loot boxes og skinbetting. Noget andet er, hvorledes disse elementer i computerspil anses i forhold til spilleloven.

Hvis vi tager det første først, så ønsker jeg at beskytte børn og unge, så de kan være på nettet uden at blive afhængige af pengespil. Vi kan se på Spillemyndighedens undersøgelse *Prævalensundersøgelse af pengespil og ludomani i Danmark 2021*, at børn og unge, der gamer og køber loot boxes eller skins, har en øget risiko for at blive spilafhængige i forhold til de unge, som gamer, men som ikke køber loot boxes og skins. Det er baggrunden for, at jeg mener, at vi skal undersøge muligheden for at regulere salget for loot boxes.

I forhold til, hvorledes loot boxes og skinbetting fortolkes i forhold til spilleloven har jeg indhentet følgende bidrag fra Spillemyndigheden, som jeg kan henholde mig til:

”Ved spil på det regulerede marked udbydes de traditionelle pengespil såsom onlinekasino spil, væddemål mv.

En lootbox er en virtuel kasse, pakke el.lign. og bruges som en samlet betegnelse for et element i et computerspil, hvor man via fremskridt i spillet eller ved direkte betaling får mulighed for at få en tilfældig gevinst. Gevinsterne, som findes i lootboxes, er tilfældige genstande (skins); fx udsmykning til våben eller fiktive guldmønter, der kan bruges i spillet. Gevinsten har ikke nødvendigvis en økonomisk værdi, men kan have det, hvis gevinsten kan overføres til en anden spiller.

Skinbetting er udbud af spil, hvor indskuddet og/eller gevinsten er et skin. Spiltyperne, der anvendes til skinbetting, omfatter både væddemål, onlinekasinospil, lotteri mv.

Ifølge dansk lovgivning er et spil omfattet af lov om spil, hvis der er et indskud, et element af tilfældighed og mulighed for at opnå en gevinst. Såvel indskud som gevinst skal have en økonomisk værdi. Hvis fx gevinsten i en lootbox ikke kan sælges videre (og dermed ikke kan omsættes til penge), betragtes gevinsten ikke for at have en økonomisk værdi, og dermed vil lootboxes ikke være omfattet af lov om spil.

Skinbetting er på tilsvarende vis, som andre tilladelsespligtige spil, omfattet af lov om spil, da de tre elementer om indskud, tilfældighed og gevinst er opfyldt.

Forskellen mellem udbud af spil med tilladelse fra Spillemyndigheden og udbud af ureguleret spil er, at spiludbydere med en tilladelse har iværksat de forbrugerbeskyttelsestiltag, som lov om spil foreskriver, fx alderstjek, ROFUS mv. i modsætning til spiludbydere på det uregulerede spilmarked, herunder ulovlige skinbetting hjemmesider.”