



Skatteministeriet

24. juni 2022
J.nr. 2022 - 4774

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 615 af 1. juni 2022 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra ikkemedlem af udvalget (MFU) Christoffer Aagaard Melson (V).

Jeppe Bruus

/ Jeanette Rose Hansen



Spørgsmål

I forlængelse af ministerens besvarelse af SAU alm. del – spørgsmål 478 bedes ministeren uddybe, hvor det konkret fremgår i EU's momssystemdirektiv, at det vil være i strid med direktivet at undtage eksempelvis skins, som er en elektronisk leveret ydelse? Ministeren bedes ligeledes besvare, om der er faldet domme, som understøtter, at det vil være i strid med direktivet at undtage elektronisk leverede ydelser?

Svar

Af min besvarelse af SAU alm. del – spørgsmål 478 (2021-22) fremgår, at ydelser, såsom skins til computerspil, ikke kan blive omfattet af anvendelsesområdet for den såkaldte brugtmomsordning, da denne ordning alene kan anvendes ved handel med brugte varer og ikke ydelser.

Udgangspunktet i momslovgivningen er, at alle leverancer af varer og ydelser er momspligtige, medmindre de er specifikt fritaget. For at en vare eller ydelse skal kunne momsfritages, skal der derfor være en specifik hjemmel til dette i EU's momssystemdirektiv. En sådan findes ikke for elektronisk leverede ydelser, og det er dermed heller ikke muligt at momsfritage ydelserne i dansk momslovgivning.

Jeg kan oplyse, at Skatterådet i et bindende svar af 20. december 2021, SKM 2021.694.SR, har udtalt, at salg af skins ikke er momsfritaget efter momslovens § 13, stk. 1, nr. 11, litra e, som en finansiel ydelse, og i samme bindende svar udtalt, at handel med skins heller ikke hører ind under brugtmomsordningen, da der er tale om elektronisk leverede ydelser.