



Skatteministeriet

24. juni 2022
J.nr. 2022 - 4851

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 598 af 27. maj 2022 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Louise Schack Elholm (V).

Jeppe Bruus

/ Jeanette Rose Hansen

Spørgsmål

Vil ministeren oplyse, om det er tanken, at virtuelle spil skal kunne tilbydes online under en spillicens?

Svar

Det forudsættes, at spørgeren henviser til *Aftale om nye rammer for spilmarkedet #2: Almennyttige lotterier og styrket kontrol* af 15. februar 2022, hvor der i *appendiks B* fremgår, at ”Spil på elektronisk simulerede sportsbegivenheder, fx simulerede hestevæddeløb, hvor en tilfældighedsgenerator på forhånd har fundet vinderhesten, svarer til spil på gevinstgivende spilleautomater. Reglerne for de to spil ensrettes derfor, således at elektronisk simulerede væddeløb fremover vil falde ind under gældende regler og afgifter for gevinstgivende spilleautomater.

Det bemærkes, at aftaleparterne er blevet enige om at genåbne aftalen, for så vidt angår den foreslåede model for almennyttige lotterier og dermed afviklingen af banko.

Det følger af lov om spil § 11, stk. 3, at der kan udbydes landbaseret væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder (virtuelle spil). Spillet kan udbydes i spillebutikker, der er fysiske butikker, der er særligt indrettet med fokus på spil, når udbyderen har opnået en tilladelse til væddemål. Det følger endvidere af lov om spil § 7, at en tilladelse til at udbyde lotteri (Danske Spil A/S) ikke kan bruges til at udbyde landbaseret væddemål på resultatet af elektronisk simulerede væddemål.

Baggrunden for, at væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder kan udbydes i spillebutikker, skal findes i de forhold, der gjorde sig gældende, før spilmarkedet blev liberaliseret i 2012. Historisk udbød Danske Spil A/S således det simulerede hestevæddeløbsspil, Trackside, i deres spillebutikker. Spillet blev udbudt i pauserne mellem de rigtige hestevæddeløb.

Væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder er, uanset at ordet ”væddemål” indgår i navnet, grundlæggende et spil, der er 100 pct. baseret på en tilfældig udtrækning af vinderen, altså et lotteri-spil. Hvis spillet skal udbydes online, kræver det en tilladelse til at udbyde lotterier efter lov om spil § 6.

Det er ikke en del af *Aftale om nye rammer for spilmarkedet #2: Almennyttige lotterier og styrket kontrol* af den 15. februar 2022, at online udbud af væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder skal være en del af det liberaliserede spilmarked og omfattet af en tilladelse til udbud af væddemål.