



**Skatteministeriet**

24. juni 2022  
J.nr. 2022 - 4851

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 586 af 27. maj 2022 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Louise Schack Elholm (V).

Jeppe Bruus

/ Jeanette Rose Hansen

## Spørgsmål

Vil ministeren oplyse, hvilke undersøgelser og konklusioner, der ligger forud for denne drastiske ændring af væddemålsmarkedet, og redegøre for den bagvedliggende begrund?

## Svar

Det forudsættes, at spørgeren med formuleringen ”denne drastiske ændring af væddemålsmarkedet” henviser til *Aftale om nye rammer for spilmarkedet #2: Almennyttige lotterier og styrket kontrol* af 15. februar 2022, hvor der i *appendiks B* fremgår, at ”Spil på elektronisk simulerede sportsbegivenheder, fx simulerede hestevæddeløb, hvor en tilfældighedsgenerator på forhånd har fundet vinderhesten, svarer til spil på gevinstgivende spilleautomater. Reglerne for de to spil ensrettes derfor, således at elektronisk simulerede væddeløb fremover vil falde ind under gældende regler og afgifter for gevinstgivende spilleautomater.”

Det bemærkes, at aftaleparterne er blevet enige om at genåbne aftalen, for så vidt angår den foreslåede model for almennyttige lotterier og dermed afviklingen af banko.

Baggrunden for ændringerne af reglerne for elektronisk simulerede sportsbegivenheder er den udvikling, der har været på markedet for landbaserede væddemål siden liberaliseringen, og ændringerne har til formål at skabe lige konkurrence for udbydere af væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder og udbydere af gevinstgivende spilleautomater.

Da reglerne for væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder blev indført i forbindelse med liberaliseringen af spilmarkedet i 2012, fungerede væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder som et spil, der blev udbudt i spillebutikker i pauserne mellem de rigtige sportsbegivenheder, fx et hestevæddeløb. Væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsspil blev ligeledes solgt hos personalet bag kassen på samme måde som almindelige væddemål.

I dag udbydes væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder som oftest via selvbetjente væddemålsterminaler. Spillet udbydes konstant med omkring 4 minutters intervaller. Samtidig har udbydere ofte flere forskellige sportsbegivenheder på deres væddemålsterminaler, som kører asynkront, således at der udbydes væddemål på en elektronisk simuleret fodboldkamp, der fx starter et minut efter det elektronisk simulerede hestevæddeløb og et minut efter starter en tredje elektronisk simuleret sportsbegivenhed.

Udbuddet af væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder har således ændret karakter, så det i højere grad fremstår som en gevinstgivende spilleautomat end et pausespil mellem virkelige sportsbegivenheder. Med en ændring af reglerne sikres lige vilkår for sammenlignelige tilfældighedsspil.