

  
**Skatteministeriet**

11. november 2021  
J.nr. 2021 - 7447

Til Folketinget – Skatteudvalget

Til udvalgets orientering fremsendes rapporten fra forskningsprojektet om *Gaming og gambling blandt børn og unge i Danmark*, der er udarbejdet af VIVE (Det Nationale Forskning- og Analysecenter for Velfærd).

Forskningsprojektet er en del af *Aftale om nye tiltag mod spilafhængighed og justering af spilaftale* fra juni 2018 mellem den daværende regering (V, K og LA), S, DF, RV og SF. Formålet med projektet har været at vurdere, om elementer af pengespil i computer- og konsolspil (gaming) kan have betydning for, hvorvidt børn og unge udvikler afhængighed af pengespil (gambling).

Forskningsprojektet konkluderer, at gambling-relaterede elementer, såsom loot boxes, og skin betting, er sammenlignelige med online gambling. Projektet har ikke kunnet påvise, at der er større sandsynlighed for, at børn og unge, som gamer, udvikler afhængighed af pengespil på grund af indholdet af de gambling-relaterede elementer i computer- og konsolspil.

Projektet vurderer dog, at der er potentielle faresignaler ved gambling-relaterede elementers tilstedeværelse i computer- og konsolspil. Mindre køb for rigtige penge og indirekte markedsføring er for eksempel ofte en integreret del af spillene. Ligesom nogle unge oplever, at elementerne har en selvstændig social værdi.

Indholdet af rapporten vil blive inddraget i politiske forhandlinger i sommeren 2022, hvor der skal ses nærmere på, om der er behov for initiativer over for blandt andet skin betting og loot boxes.

Morten Bødskov

/ Jeanette Rose Hansen