

BILAG 6: SUPPLERENDE FIGURER OG TABELLER

Kapitel 6

Tabel 1: Baggrundskarakteristika for voksne opdelt efter PGSI-kategorier.

	Ingen spilleproblemer (N=3427)	Lavt niveau af spilleproblemer (N=251)	Moderat eller alvorlige spilleproblemer (N=166)
Køn (N=3844)			
Kvinde	51%	27%	23%
Mand	49%	73%*	77%*
Alder (N=3844)			
18-24	10%	22%*	22%*
25-39	24%	33%*	38%*
40-59	36%	32%	31%
60-79	30%	14%*	9%*
Uddannelse (N=3844)			
Jeg har ikke afsluttet en uddannelse	1%	2%	2%
Folkeskolens afgangsprøve	21%	22%	35%*
Erhvervsuddannelse	31%	33%	29%
Gymnasial ungdomsuddannelse	10%	16%*	12%
Kort videregående uddannelse	5%	5%	4%
Mellemlang videregående uddannelse	19%	13%*	14%
Lang videregående uddannelse	11%	9%*	5%*
Ph.d.-forskeruddannelse	1%	0%	0%
Arbejdsmarkedstilknøytning (N=3844)			
Uden for arbejdsmarkedet	39%	41%	27%
I arbejde	61%	59%	73%
Indkomst (N=3567)			
0-119.999	14%	15%	9%
120.000-239.999	25%	26%	31%
240.000-359.999	23%	24%	16%
360.000-479.999	20%	20%	31%*
480.000-599.999	9%	7%	10%
600.000-719.999	4%	4%	2%
720.000 +	5%	4%	1%*
Civiltilstand (N=3747)			
Gift	52%	38%*	30%*
Samlevende	19%	24%	34%*
Enlig	21%	33%*	30%*
Fraskilt/enke/enkemand	9%	5%	6%
Fysisk helbred (N=3844)			
Rigtig godt/godt	78%	72%	64%*
Nogenlunde	18%	21%	24%
Dårligt/rigtig dårligt	4%	7%	12%*
Psykisk helbred (N=3844)			
Rigtig godt/godt	84%	73%*	65%*
Nogenlunde	12%	21%*	22%*
Dårligt/rigtig dårligt	4%	6%	13%*
Fået behandling for eller fået konstateret psykisk diagnose seneste år (N=3844)	9%	16%*	11%
Kriminalitet (N=3830)			
Kriminalitet seneste år	1%	0%	3%*

Alkohol (N=3809)

0 genstande, drikker ikke alkohol	14%	12%	10%
0 genstande, drikker alkohol	26%	22%	15%*
1-7 genstande	44%	46%	42%
8-14 genstande	11%	9%	18%
15-21 genstande	4%	7%	16%*
+22 genstande	1%	4%*	0%

Stoffer (N=3825)

Taget stoffer seneste måned	2%	6%*	12%*
-----------------------------	----	------------	-------------

Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede tal. For civiltilstand, indkomst, kriminalitet, alkohol og stoffer er svarkategorierne "ved ikke" og "ønsker ikke at oplyse" ikke medtaget i tabellen. Signifikante forskelle mellem kategorien "ingen spilleproblemer" og den givne kategori er markeret med *.

Tabel 2: Spilleadfærden hos voksne opdelt på PGSI-kategorier

	Ingen spilleproblemer (N=3427)	Lavt niveau af spilleproblemer (N=251)	Moderat eller alvorlige spilleproblemer (N=166)
Pengespil seneste år (N=3844)	41%	90%*	95%*
Type pengespil seneste år (N=3844)			
Væddemål (betting) på internettet	6%	41%*	45%*
Væddemål (betting) ved en fysisk forhandler. Fx kiosk eller supermarked (herunder væddemål på hestevæddeløb foretaget på travbanen)	2%	8%*	21%*
Onlinekasino (herunder onlinebingo og online spilleautomater)	2%	17%*	49%*
Fysisk kasino (herunder fysiske spilleautomater på kasinoet)	1%	4%*	12%*
Fysiske spilleautomater i en restaurant, bar eller spillehal	1%	7%*	13%*
Poker på internettet	1%	6%*	19%*
Poker på en fysisk lokation (fx et fysisk kasino eller en pokerklub)	0%	3%*	8%*
Lotterier (herunder skrabelodder) på internettet	9%	25%*	25%*
Lotterier (herunder skrabelodder) ved en fysisk forhandler (fx kiosk eller supermarked) eller bingo/banko på en fysisk lokation	20%	31%*	24%
Andet. Angiv venligst:	9%	13%	5%
Enhed for online pengespil (N=689)			
<i>Kun personer der har spillet online pengespil seneste år</i>			
Computer	27%	27%	30%
Mobil/tablet	64%	65%	57%
Anvender computer og mobil/tablet lige hyppigt	9%	8%	13%
Lokation for fysisk pengespil (N=829)			
<i>Kun personer der har spillet online pengespil seneste år</i>			
Kiosk/tankstation/supermarked	93%	87%	56%
Kasino	2%	5%	18%*
Spillehal	0%	0%	7%*
Værtshus eller restaurant	2%	8%	13%*
Forsamlingshus	1%	0%	3%
Travbane	1%	0%	4%
Tidsforbrug på pengespil (N=902)			
<i>Kun personer som har brugt penge på pengespil seneste måned</i>			
0-1 timer	92%	78%*	49%*
1-7 timer	2%	14%*	33%*
8-14 timer	0%	2%	10%*
15-21 timer	0%	1%	6%*
22-28 timer	0%	0%	0%
29-35 timer	0%	0%	2%
Mere end 35+ timer	0%	0%	0%
Ved ikke	5%	4%	0%
Alder ved første pengespil (N=1065)			
<i>Kun personer som har angivet en alder for debut med pengespil</i>			
0-8 år	1%	0%	0%
9-14 år	17%	20%	21%
15-17 år	19%	22%	20%
18-24 år	37%	40%	42%
24-39 år	17%	12%	14%
40-59 år	6%	3%	2%
60-79 år	2%	2%	0%
Type spil ved første pengespil (N=1064)			
<i>Kun personer som har angivet en alder for debut med pengespil</i>			
Væddemål (betting) på internettet	6%	19%*	21%*
Væddemål (betting) ved en fysisk forhandler, fx kiosk eller supermarked (herunder væddemål på hestevæddeløb foretaget ved travbanen)	15%	27%*	26%*
Onlinekasino (herunder onlinebingo og online spilleautomater)	2%	2%	7%*

Fysisk kasino (herunder fysiske spilleautomater på kasinoet)	4%	4%	2%
Fysiske spilleautomater i en restaurant, bar eller spillehal	6%	11%	9%
Poker på internettet	2%	2%	0%
Poker på en fysisk lokation (fx et fysisk kasino eller en pokerklub)	2%	4%	1%
Lotterier (herunder skrabelodder) på internettet	6%	7%	7%
Lotterier (herunder skrabelodder) ved en fysisk forhandler (fx kiosk eller supermarked) eller bingo/banko på en fysisk lokation	41%	11%*	12%*
Andet, angiv:	13%	11%	14%
Ved ikke	3%	1%	0%

Introducerede til pengespil (N=1064)

Kun personer som har angivet en alder for debut med pengespil

Et familiemedlem	33%	20%*	24%
En ven	26%	51%*	42%*
En kollega	3%	3%	5%
En influencer	0%	2%	4%*
Medier/reklamer	14%	10%	13%
Andet	5%	4%	5%
Ved ikke	19%	10%	8%

Pengespil iblandt venner og familie (N=3844)

Venner	13%	27%*	31%*
Familie	14%	7%*	6%*
Både venner og familie	17%	33%*	44%*
Hverken venner eller familie	26%	15%*	5%*
Ved ikke	30%	19%*	15%*

Familie som har/har haft pengespilsproblemer (N=3844)

	6%	10%	29%*
--	----	-----	-------------

Spiller alene eller sammen med andre? (N=902)

Kun personer som har brugt penge på pengespil seneste måned

Ja, jeg spiller primært sammen med venner	7%	17%*	28%*
Ja, jeg spiller primært sammen med familie	9%	7%	1%*
Ja, jeg er en del af en spilleklub, som jeg primært spiller med	1%	2%	2%
Ja, jeg spiller primært med andre, som ikke er beskrevet ovenfor, angiv venligst	1%	0%	0%
Nej, jeg spiller primært alene	81%	73%	69%

Indskud til pengespil seneste måned (N=901)

Kun personer som har brugt penge på pengespil seneste måned

Gns. beløb	304 kr.	943 kr.*	3,096 kr.*
Median	200	200	500

Overskud/underskud fra pengespil seneste måned (N=821)

Kun personer som har brugt penge på pengespil seneste måned

Gns. beløb	-	85 kr.	448 kr.	2,154 kr.*
Median		-100	-93	-150

Kendskab til licens blandt udbydere (N=1020)

Kun personer som har spillet online pengespil seneste år

Ja, de selskaber, jeg har benyttet, <u>har licens</u> til at udbyde pengespil	68%	76%	73%
Ja, de selskaber, jeg har benyttet, <u>har ikke licens</u> til at udbyde pengespil	0%	0%	3%*
Ja, jeg benytter både selskaber, som har licens til at udbyde pengespil, og selskaber, som ikke har	1%	1%	5%
Nej, det ved jeg ikke	31%	23%	19%*

Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede data. For type pengespil seneste år er svarkategorien "ved ikke" ikke medtaget i tabellen. Signifikante forskelle mellem kategorien "ingen spilleproblemer" og den givne kategori er markeret med *.

Tabel 3: Baggrundskarakteristika for børn og unge opdelt efter PGSI-kategorier

	Ingen spilleproblemer (N=1607)	Lavt niveau af spilleproblemer (N=57)	Moderat eller alvorlige spilleproblemer (N=45)
Køn (N=1705)			
Pige	52%	22%	13%
Dreng	48%	78%*	87%*
Alder (N=1709)			
12-14 år	50%	32%*	37%
15-17 år	50%	68%*	63%
Hvem bor den unge med (N=1705)			
Begge mine forældre	74%	65%	71%
Den ene af mine forældre	26%	33%	23%
En værge som ikke er min forældre	0%	0%	0%
Jeg bor alene	1%	2%	7%*
Hvilke af den unges forældre er i arbejde (N=1705)			
Begge mine forældre	86%	79%	78%
Den ene af mine forældre	13%	16%	16%
Ingen af mine forældre	1%	5%*	7%*
Den unges beskæftigelse (1705)			
Folkeskole	64%	48%*	40%*
10. klasse/efterskole	8%	15%	14%
Erhvervsuddannelse (teknisk skole/landbrugsskole/merkantil erhvervsuddannelse)	4%	3%	7%
Gymnasial uddannelse (STX/HTX, HHX, HF)	21%	30%	33%
Fuldtidsarbejde	1%	0%	0%
Deltidsarbejde	0%	0%	2%
Uden for beskæftigelse	1%	3%	4%*
Har et fritidsjob (N=1659)	40%	55%*	42%
Månedlig indkomst fra fritidsjob (N=679)			
<i>Kun unge som har et fritidsjob</i>			
0-500 kr.	26%	20%	6%
501-1.000 kr.	19%	16%	6%
1.001-2.000 kr.	22%	19%	11%
2.001-3.000 kr.	18%	29%	44%*
3.001-4.000 kr.	7%	10%	6%
4.001-5.000 kr.	4%	3%	6%
Mere end 5.000 kr.	4%	3%	22%*
Får lommepenge (N=1705)	63%	64%	60%
Hvor mange lommepenge pr. måned (N=1074)			
<i>Kun unge som får lommepenge</i>			
0-100 kr.	19%	14%	8%
101-300 kr.	45%	38%	52%
301-500 kr.	21%	22%	15%
501-1.000 kr.	12%	21%	11%
Mere end 1.000 kr.	3%	5%	15%*
Fysisk helbred (N=1709)			
Rigtig godt/godt	91%	86%	83%
Nogenlunde	8%	14%	9%
Dårligt/rigtig dårligt	1%	0%	9%*
Psykisk helbred (N=1709)			
Rigtig godt/godt	85%	81%	87%
Nogenlunde	12%	12%	8%
Dårligt/rigtig dårligt	3%	7%	4%
Fået behandling for eller fået konstateret psykisk diagnose seneste år (N=1709)	7%	11%	13%
Kriminalitet seneste år (N=1700)	1%	11%*	4%

Prøvet at drikke alkohol (N=1705)	60%	87%*	67%
Alkohol (N=1030)			
<i>Kun unge som har angivet de har prøvet at drikke alkohol</i>			
0 genstande, drikker ikke alkohol	23%	15%	17%
0 genstande, drikker alkohol	38%	32%	27%
1-7 genstande	27%	20%	20%
8-14 genstande	8%	24%*	16%
15-21 genstande	2%	8%*	10%*
+22 genstande	1%	2%	10%*
Taget stoffer seneste år (N=1699)	1%	3%	10%*

Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede data. For forældre i arbejde, kriminalitet og alkohol er svarkategorierne "ved ikke" og "ønsker ikke at oplyse" ikke medtaget i tabellen. Signifikante forskelle mellem kategorien "ingen spilleproblemer" og den givne kategori er markeret med *.

Tabel 4: Spilleadfærden hos børn og unge opdelt på PGSI-kategorier

	Ingen spilleproblemer (N=1607)	Lavt niveau af spilleproblemer (N=57)	Moderat eller alvorlige spilleproblemer (N=45)
Spillet pengespil seneste år (N=1709)	14%	84%*	84%*
Type pengespil seneste år (N=1709)			
Væddemål (betting) på internettet	2%	33%*	49%*
Væddemål (betting) ved en fysisk forhandler. Fx kiosk eller supermarked (herunder væddemål på hestevæddeløb foretaget på travbanen)	1%	6%*	11%*
Onlinekasino (herunder onlinebingo og online spilleautomater)	1%	19%*	19%*
Fysisk kasino (herunder fysiske spilleautomater på kasinoet)	0%	0%	0%
Fysiske spilleautomater i en restaurant, bar eller spillehal	1%	9%*	9%*
Poker på internettet	0%	10%*	17%*
Poker på en fysisk lokation (fx et fysisk kasino eller en pokerklub)	1%	5%*	6%*
Lotterier (herunder skrabelodder) på internettet	0%	2%	13%*
Lotterier (herunder skrabelodder) ved en fysisk forhandler (fx kiosk eller supermarked) eller bingo/banko på en fysisk lokation	6%	16%*	11%
Andet. Angiv venligst:	5%	29%*	20%*
Jeg har ikke spillet pengespil seneste år	84%	12%*	7%*
Enhed for online pengespil (N=109)			
<i>Kun personer som har spillet online pengespil seneste år</i>			
Computer	39%	58%	67%*
Mobil/tablet	55%	29%*	27%*
Anvender computer og mobil/tablet lige hyppigt	7%	13%	6%
Lokation for fysisk pengespil (N=69)			
<i>Kun personer som har spillet fysisk pengespil seneste år</i>			
Kiosk/tankstation/supermarked	85%	73%	67%
Kasino	2%	0%	0%
Spillehal	4%	13%	0%
Værtshus eller restaurant	4%	0%	22%*
Forsamlingshus	4%	0%	11%
Travbane	2%	13%	0%
Tidsforbrug på pengespil (N=67)			
<i>Kun personer der har brugt penge seneste måned på pengespil</i>			
0-1 timer	93%	77%	53%*
1-7 timer	4%	18%	29%*
8-14 timer	0%	0%	6%
15-21 timer	0%	0%	6%
22-28 timer	0%	0%	6%
29-35 timer	4%	5%	0%
Mere end 35+ timer	0%	0%	0%
Spiller alene eller sammen med andre? (N=67)			
<i>Kun personer der har brugt penge seneste måned på pengespil</i>			
Ja, jeg spiller primært sammen med venner	49%	63%	64%
Ja, jeg spiller primært sammen med familie	26%	5%	0%
Ja, jeg er en del af en spilleklub, som jeg primært spiller med	0%	0%	0%
Ja, jeg spiller primært med andre, som ikke er beskrevet ovenfor, angiv venligst	0%	5%	6%
Nej, jeg spiller primært alene	25%	27%	30%
Alder ved første pengespil (N=174) <i>Kun unge som har angivet en alder ved debut for pengespil</i>			
0-8 år	9%	6%	0%
9-14 år	65%	52%	66%
15-17 år	26%	42%	34%

Type spil ved første pengespil (N=187) *Kun unge som har angivet en alder ved debut for pengespil*

Væddemål (betting) på internettet	21%	31%	36%
Væddemål (betting) ved en fysisk forhandler, fx kiosk eller supermarked (herunder væddemål på hestevæddeløb foretaget ved travbanen)	2%	0%	14%*
Onlinekasino (herunder onlinebingo og online spilleautomater)	5%	13%	7%
Fysisk kasino (herunder fysiske spilleautomater på kasinoet)	0%	3%	0%
Fysiske spilleautomater i en restaurant, bar eller spillehal	3%	8%	0%
Poker på internettet	0%	0%	11%
Poker på en fysisk lokation (fx et fysisk kasino eller en pokerklub)	5%	5%	4%
Lotterier (herunder skrabelodder) på internettet	2%	3%	0%
Lotterier (herunder skrabelodder) ved en fysisk forhandler (fx kiosk eller supermarked) eller bingo/banko på en fysisk lokation	35%	16%*	4%*
Andet, angiv:	21%	13%	16%

Hvem introducerede den unge til pengespil (N=187) *Kun unge som har angivet en alder ved debut for pengespil*

Et familiemedlem	43%	35%	12%*
En ven	30%	39%	54%*
En influencer	2%	5%	7%
Medier/reklamer	6%	13%	11%
Andet	8%	0%	8%

Venner eller familie der spiller pengespil (N=1709)

Venner	9%	30%*	34%*
Familie	26%	21%	18%
Både venner og familie	11%	29%*	17%
Hverken venner eller familie	33%	7%*	15%*

Familie som har/har haft pengespilsproblemer (N=1709)

	3%	7%	11%*
--	----	----	-------------

Indskud til pengespil seneste måned (N=67)

Kun personer som har brugt penge på pengespil seneste måned

Gns. beløb	184 kr.	190 kr.	809 kr.*
Median	100	100	500

Overskud/underskud fra pengespil seneste måned (N=67)

Kun personer som har brugt penge på pengespil seneste måned

Gns. beløb	162 kr.	295 kr.	917 kr.
Median	0	0	-35

Kendskab til licens blandt udbydere (N=197)

Kun unge der har spillet pengespil online seneste år

Ja, de selskaber, jeg har benyttet, <u>har licens</u> til at udbyde pengespil	30%	42%	42%
Ja, de selskaber, jeg har benyttet, <u>har ikke licens</u> til at udbyde pengespil	1%	2%	3%
Ja, jeg benytter både selskaber, som har licens til at udbyde pengespil, og selskaber, som ikke har	1%	10%*	0%
Nej, det ved jeg ikke	69%	46%*	55%

Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede data. For pengespil seneste år er svarkategorierne "ved ikke" ikke medtaget i tabellen. Signifikante forskelle mellem kategorien "ingen spilleproblemer" og den givne kategori er markeret med *.

For spørgsmålet om alder ved debut for pengespil er 13 besvarelser sorteret fra, fordi den unge har angivet en debutalder som er højere end den unges aktuelle alder.

Tabel 5 og 6 viser resultaterne af en række logistiske regressionsmodeller, der estimerer sandsynligheden for at have pengespilsproblemer. Den afhængige variabel er kategorisk med to mulige udfald som er hvorvidt respondenterne har pengespilsproblemer eller ej. De uafhængige variable er en række baggrundskarakteristika, hvor den logistiske regressionsmodel estimerer effekten af de enkelte karakteristika på sandsynligheden for at have pengespilsproblemer kontrolleret for de resterende baggrundskarakteristika. Modellen er således:

$$\Pr(y_i = 1|x_i) = \frac{\exp(\beta_0 + \beta_1 X_i)}{1 + \exp(\beta_0 + \beta_1 X_i)},$$

hvor $\Pr(y_i = 1|x_i)$ angiver sandsynligheden for, at respondenterne har pengespilsproblemer. X_i er et sæt af baggrundskarakteristika for respondenterne, som varierer mellem model 1 og model 2. I model 1 er udelukkede baggrundskarakteristika om køn, alder, civiltilstand, uddannelse, arbejdsmarkedstilknytning og indkomst, mens model 2 derudover inkluderer helbred, rusmiddelforbrug og kriminalitet.

Tabel 5: Resultater fra regresionsanalyser, der estimerer sandsynligheden (odds-ratioen) for at have pengespilsproblemer (moderate eller alvorlige pengespilsproblemer). [Kun voksne](#)

	Model 1 (N=3787)	Model 2 (N=3737)
Køn		
Kvinde	1	1
Mand	3,28 * (0,96)	2,50* (0,76)
Alder		
18-24	6,33* (3,13)	6,86* (3,72)
25-39	4,94* (2,23)	4,91* (2,44)
40-59	2,29 (0,99)	2,03 (0,89)
60-79	1	1
Civiltilstand		
Gift	1	1
Samlevende	1,78 (0,56)	1,44 (0,48)
Enlig	1,23 (0,41)	1,03 (0,37)
Fraskilt/enke/enkemand	1,57 (0,71)	1,59 (0,84)
Andet/ved ikke	0,88 (0,54)	0,84 (0,56)
Uddannelse		
Jeg har ikke afsluttet en uddannelse	1	1
Folkeskolens afgangsprøve	1,08 (0,73)	1,07 (0,84)
Erhvervsuddannelse	0,46 (0,30)	0,44 (0,34)
Gymnasial ungdomsuddannelse	0,47 (0,33)	0,49 (0,40)
Kort videregående uddannelse	0,41 (0,30)	0,42 (0,36)
Mellemlang videregående uddannelse	0,40 (0,27)	0,42 (0,34)
Lang videregående uddannelse	0,21* (0,16)	0,20 (0,17)
Ph.d.-forskeruddannelse	1 (tom kategori)	1 (tom kategori)
Arbejdsmarkedstilknytning		
Uden for arbejdsmarkedet	1	1
I arbejde	1,85 (0,71)	2,22* (0,85)
Indkomst		
0-119.999	1	1
120.000-239.999	3,30* (1,51)	3,19* (1,47)
240.000-359.999	1,32 (0,72)	1,40 (0,78)
360.00-479.999	3,07* (1,71)	3,25* (1,87)
480.000-599.999	2,53 (1,55)	2,87 (1,83)
600.000-719.999	0,94 (0,76)	1,16 (0,98)
720.000 +	0,55 (0,43)	0,62 (0,51)
Vil ikke svare	0,42 (0,39)	0,43 (0,42)
Ved ikke	0,91 (0,89)	0,43 (0,84)
Fysisk helbred		
Rigtig godt/godt	-	1
Nogenlunde	-	1,25 (0,46)

Dårligt/rigtig dårligt	-	3,18 * (1,63)
Psykisk helbred		
Rigtig godt/godt	-	1
Nogenlunde	-	1,79 (0,67)
Dårligt/rigtig dårligt	-	1,19 (0,90)
Alkohol		
0 genstande, drikker ikke alkohol	-	1
0 genstande, drikker alkohol	-	0,86 (0,42)
1-7 genstande	-	1,76 (0,87)
8-14 genstande	-	3,05* (1,65)
15-21 genstande	-	4,71* (2,57)
+22 genstande	-	1 (tom kategori)
Ved ikke	-	3,93 (3,80)
Kriminalitet seneste år		
Nej	-	1
Ja	-	1,03 (1,41)
Ønsker ikke at oplyse	-	10,16* (10,03)
Stoffer seneste år		
Nej	-	1
Ja	-	0,52 (0,24)
Ønsker ikke at oplyse	-	1,01 (1,43)
Konstant	0,02* (0,00)	0,02* (0,00)
Pseudo R ²	0,14	0,21

Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede data. Referencekategorierne for odds ratioen er angivet med koefficienten 1.

Standardfejl i parentes. Med * er markeret signifikante sammenhænge med p-værdi under 0,05.

For kategorien "Ph.d.-forskeruddannelse" er angivet odds 1, altså ingen effekt, fordi der ingen personer i datasættet er i denne kategori og har moderate eller alvorlige pengespilsproblemer. Tilsvarende er kategorien for "+22 genstande" også angivet som odds 1, altså ingen effekt, fordi der ingen personer er i datasættet som har angivet at drikke den mængde alkohol og som samtidigt har moderate eller alvorlige pengespilsproblemer.

Tabel 6: Resultater fra regresionsanalyser, der estimerer sandsynligheden (odds-ratioen) for at have pengespilsproblemer (moderate eller alvorlige pengespilsproblemer). [Kun børn og unge](#)

	Model 1 (N=1649)	Model 2: (N=1643)
Køn		
Pige	1	1
Dreng	7,69* (3,73)	7,24* (3,46)
Alder		
12-14 år	1	1
15-17 år	0,60 (0,42)	0,50 (0,35)
Hvem bor den unge med		
Begge mine forældre	1	1
Den ene af mine forældre	0,94 (0,37)	0,87 (0,39)
En værgesom ikke er min forældre	1 (tom kategori)	1 (tom kategori)
Jeg bor alene	4,26 (5,45)	5,01 (7,05)
Hvilke af den unges forældre er i arbejde		
Begge mine forældre	1	1
Den ene af mine forældre	1,71 (0,80)	1,75 (0,87)
Ingen af mine forældre	3,65 (3,34)	3,45 (4,09)
Ved ikke	1 (tom kategori)	1 (tom kategori)
Den unges beskæftigelse		
Folkeskole	1	1
10. klasse/efterskole	3,80 (3,34)	4,18 (3,30)
Erhvervsuddannelse (teknisk skole/landbrugsskole/merkantil erhvervsuddannelse)	2,90 (2,56)	2,37 (2,16)
Gymnasial uddannelse (STX/HTX, HHX, HF)	3,92* (2,64)	3,85 (2,67)
Har fritidsjob		
Ja	-	1
Nej	-	1,08 (0,35)
Får lomme penge		
Ja	-	1
Nej	-	0,92 (0,31)
Fysisk helbred		
Rigtig godt/godt	-	1
Nogenlunde	-	1,18 (0,75)
Dårligt/rigtig dårligt	-	17,65 (27,24)
Psykisk helbred		
Rigtig godt/godt	-	1
Nogenlunde	-	0,63 (0,40)
Dårligt/rigtig dårligt	-	0,40 (0,76)
Kriminalitet seneste år		
Ja	-	0,75 (1,00)
Nej	-	1
Ønsker ikke at oplyse	-	5,25 (8,59)
Prøvet at drikke alkohol		
Ja	-	1
Nej	-	0,82 (0,33)
Taget stoffer seneste år		
Ja	-	1
Nej	-	0,20 (0,17)
Ønsker ikke at oplyse	-	1 (tom kategori)
Konstant	0,00* (0,01)	0,02* (0,02)
Pseudo R ²	0,11	0,14

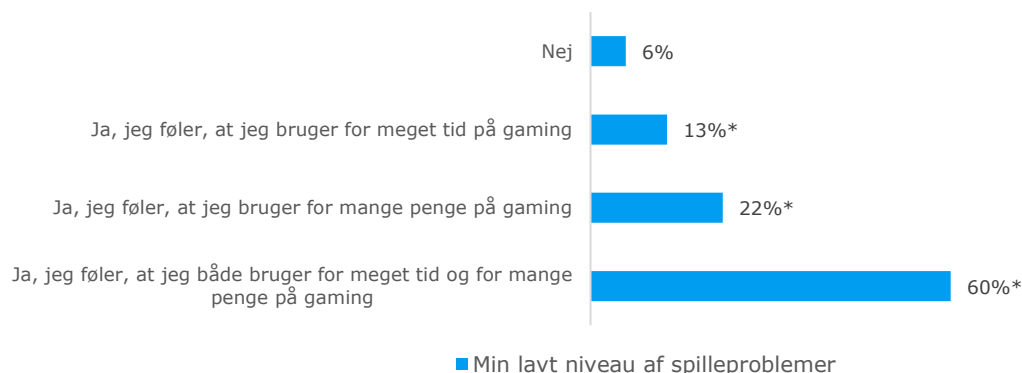
Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede data. Referencekategorierne for odds ratioen er angivet med koefficienten 1.

Standardfejl i parentes. Med * er markeret signifikante sammenhænge med p-værdi under 0,05.

For kategorien "En værgesom ikke er min forældre" er angivet odds 1, altså ingen effekt, fordi der ingen personer er i datasættet fra denne kategori som har moderate eller alvorlige pengespilsproblemer. Tilsvarende er gældende for kategorien "Ved ikke" for spørgsmålet om forældres arbejde, og kategorien "Ønsker ikke at oplyse" for spørgsmålet om stofforbrug seneste år.

Kapitel 7

Figur 1: Oplevelse af egen gaming som problematisk og pengespilsproblemer



Note: N= 1065. Vægtede data. Ved ikke svar er ikke medtaget i analysen. Signifikante forskelle mellem "Nej" og de enkelte kategorier er markeret med *. Spørgsmålet der er stillet ift. gaming er "Oplever du, at din gaming er problematisk?".

Tabel 7: Resultater fra regresionsanalyse, der estimerer sandsynligheden (odds-ratioen) for at have pengespilsproblemer (moderate eller alvorlige pengespilsproblemer) kontrolleret for demografisk/socioøkonomiske forhold og brugen af skins og køb af loot boxes. [Kun børn og unge](#)

	Model 1 (N=964)
Købt lootboxes	
Ja	2,68* (1,29)
Nej	1
Byttet, købt solgt eller betalt med skins	
Ja	2,50* (1,12)
Nej	1
Køn	
Pige	1
Drenge	1,36 (0,78)
Alder	
12-14 år	1
15-17 år	0,54 (0,39)
Hvem bor den unge med	
Begge mine forældre	1
Den ene af mine forældre	1,01 (0,47)
En værge som ikke er min forældre	1 (tom kategori)
Jeg bor alene	1 (tom kategori)
Hvilke af den unges forældre er i arbejde	
Begge mine forældre	1
Den ene af mine forældre	1,73 (1,08)
Ingen af mine forældre	12,29* (14,64)
Ved ikke	1 (tom kategori)
Den unges beskæftigelse	
Folkeskole	1
10. klasse/efterskole	4,94 (4,32)
Erhvervsuddannelse (teknisk skole/landbrugsskole/merkantil erhvervsuddannelse)	3,95 (4,02)
Gymnasial uddannelse (STX/HTX, HHX, HF)	3,98 (3,24)
Har fritidsjob	
Ja	1
Nej	1,14 (0,44)
Får lommepenge	

Ja	1
Nej	0,90 (0,37)
Fysisk helbred	
Rigtig godt/godt	1
Nogenlunde	1,23 (0,78)
Dårligt/rigtig dårligt	0,77 (1,09)
Psykisk helbred	
Rigtig godt/godt	1 (tom kategori)
Nogenlunde	0,77 (1,09)
Dårligt/rigtig dårligt	
Kriminalitet seneste år	
Ja	1,08 (1,29)
Nej	1
Ønsker ikke at oplyse	1 (tom kategori)
Prøvet at drikke alkohol	
Ja	1
Nej	1,47 (0,60)
Taget stoffer seneste år	
Ja	1
Nej	0,25 (0,32=)
Ønsker ikke at oplyse	1 (tom kategori)
Konstant	
Pseudo R ²	0,02* (0,03) 0,13

Note: Tallene i tabellen er baseret på vægtede data. Referencekategorierne for odds ratioen er angivet med koefficienten 1. Standardfejl i parentes. Med * er markeret signifikante sammenhænge med p-værdi under 0,05. For en række kategorier er angivet værdien 1 efterfulgt af bemærkningen tom kategori. Dette betyder, at der for den givne kategori ikke er nogen i datasættet som har moderate eller alvorlige pengespilsproblemer, og derfor er odds ratio 1.