



Skatteministeriet

21. september 2020
J.nr. 2020 - 7409

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 671 af 1. september 2020 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Louise Schack Elholm (V).

Morten Bødskov

/ Jeanette Rose Hansen



Spørgsmål

Hvilken effekt vurderer ministeren, at stigningen i afgift på onlinespil fra 20 pct. til 28 pct. pr. 1. januar 2021 vil have på størrelsen af det illegale marked, set i lyset af at både de danske myndigheder og Europa-Kommissionen i afgørelsen om mulig statsstøtte (K(2011)6499) lagde vægt på, at en afgiftssats på maksimalt 20 pct. på onlinespil var nødvendig for at gøre det legale danske marked attraktivt for udbydere og spillere, og derved minimere det illegale udenlandske marked?

Svar

De spil, der er omfattet af afgiftsforhøjelsen fra 20 til 28 pct., er væddemål og onlinekasino. Udbydere, som har dansk tilladelse, betaler afgift og er underlagt dansk regulering. Alternativet til at spille hos spiludbydere med dansk tilladelse er at spille hos uregulerede spiludbydere uden dansk tilladelse. Markedet for uregulerede spiludbydere kan opdeles i et lovligt og et ulovligt marked. I tilfælde af at en ureguleret spiludbyder retter sit udbud mod det danske marked fx via en dansksproget hjemmeside eller markedsføring i Danmark, kan det betragtes som ulovligt udbud. Så længe en ureguleret spiludbyder ikke retter sit udbud til det danske marked, vil det dog ikke være ulovligt at tage imod indsatser fra danske spillere.

Spilforbruget på det regulerede marked er kendt og offentliggøres af Spillemyndigheden. Derimod er det ikke muligt at fastsætte spilforbruget på det uregulerede marked med sikkerhed.

H2 Gambling Capital (H2GC), som i 2020 har udarbejdet en rapport for spillebranchen om de skønnede konsekvenser ved at forhøje afgiftssatsen fra 20 pct. til 28 pct., jf. endeligt svar på SAU alm. del spørgsmål 481 (2019/20), estimerer størrelsen af det uregulerede marked på baggrund af data fra store internationale spiludbydere. For 2019 har H2GC estimeret, at den såkaldte kanaliseringsgrad, der viser andelen af spilforbruget af onlinekasino og onlinevæddemål, der forbruges hos regulerede spiludbydere, er ca. 85 pct. i Danmark.

Når afgiften forhøjes, vil det medvirke til, at spil på det regulerede marked bliver dyrere, og derfor kan det forventes, at en del af spilforbruget skifter fra det regulerede til det uregulerede spilmarked. Skatteministeriet skønner med betydelig usikkerhed, at afgiftsforhøjelsen på væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. fra 1. januar 2021 vil medføre en øget grad af spil på det uregulerede spilmarked svarende til et fald på ca. 9 pct-point på langt sigt.

H2GC estimerer i deres rapport, at en forhøjelse af afgiften til 28 pct. vil medføre et fald i kanaliseringsgraden på ca. 9 pct., hvilket svarer til Skatteministeriets langsigtede skøn.

Det bemærkes i øvrigt, at Skatteministeriet i Kommissionens afgørelse fra 2011, (K(2011)6499) ikke lagde vægt på, at en afgiftssats på *maksimalt* 20 pct. på onlinespil var nødvendig for at gøre det legale danske marked attraktivt for udbydere og spillere, og derved minimere det illegale udenlandske marked, men at der derimod var tale om et *optimalt*

niveau med henblik på at sikre det højest mulige provenu, jf. svar på SAU alm. del spørgsmål 670 (2019/20).

Skatteministeriet følger løbende udviklingen i kanaliseringsgraden. Det sker både for at sikre forbrugerbeskyttelsen af danske spillere og for at sikre tilvejebringelsen af statens afgiftsprovenu fra onlinespil.

Jeg vil afslutningsvis bemærke, at jeg vil indkalde til politiske drøftelser på et senere tidspunkt om en række initiativer, herunder initiativer om styrkede sanktionsmuligheder, der blandt andet skal imødegå den forventede stigning i spil på det uregulerede marked.