



## Skatteministeriet

21. september 2020  
J.nr. 2020 - 7409

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 670 af 1. september 2020 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Louise Schack Elholm (V).

Morten Bødskov

/ Jeanette Rose Hansen



## Spørgsmål

I forbindelse med liberaliseringen af det danske spillemarked i 2010-2012 argumenterede de danske myndigheder over for Europa-Kommissionen (K(2011)6499) for, at en afgift på onlinespil maksimalt måtte være 20 pct. for at sikre, at det var attraktivt for udbydere at søge spillelicens i Danmark. Hvorfor mener ministeren, at det nu er hensigtsmæssigt med en stigning?

## Svar

Regeringen og aftaleparterne bag finansloven for 2020 ønsker at reducere forbruget på spil og mindske problemer med ludomani. Derfor forhøjes afgiftssatsen på væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. af bruttospilindtægten (BSI) fra 1. januar 2021. Afgiftsforhøjelsen skønnes at medføre et årligt merprovenu efter tilbageløb og adfærd på ca. 150 mio. kr. til finansiering af øget velfærd, og samtidig reduceres forbruget af spil.

Det fremgår af Kommissionens afgørelse fra 2011, (K(2011)6499), at de danske myndigheder konkluderede, at det optimale niveau for afgiften var 20 pct., og at en højere afgift kunne medføre et omsætningstab hos spiludbyderne, hvilket ville modsvare den umiddelbare udsigt til et højere afgiftsniveau. Det vil sige, at en højere afgift ikke ville give et større merprovenu.

Med andre ord konkluderede Skatteministeriet ikke, at afgiften *maksimalt* måtte være 20 pct. for at sikre, at det var attraktivt for udbydere at søge spillelicens i Danmark, men at der derimod var tale om et *optimalt* niveau på det daværende tidspunkt med henblik på at sikre det højest mulige provenu.

Skatteministeriets konklusion om det optimale afgiftsniveau på 20 pct. var baseret på en situation forud for liberaliseringen af det danske spillemarked i 2012. I dag er der derimod tale om et veletableret spillemarked, og de bagvedliggende forudsætninger for provenuskønnene er derfor ikke de samme.

Endelig bemærkes, at spillebranchen i 2020 har fået udarbejdet en rapport af H2 Gambling Capital om de skønnede konsekvenser ved at forhøje afgiftssatsen fra 20 pct. til 28 pct., jf. endeligt svar på SAU alm. del spørgsmål 481 (2019/20). Ifølge rapporten vil en forhøjelse af afgiften til 28 pct. give et merprovenu.