



Skatteministeriet

28. august 2020
J.nr. 2020 -5971

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes endeligt svar på spørgsmål nr. 502 af 22. juni 2020 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Kathrine Olldag (RV).

Morten Bødskov

/ Jeanette Rose Hansen



Spørgsmål

Vil ministeren redegøre for reglerne for beskatning af henholdsvis landbaserede og internetbaserede spillemaskiner? Ministeren bedes endvidere skønne, hvad provenuet vil være, hvis afgiften på landbaserede spillemaskiner og internetbaserede spillemaskiner harmoniseres, så begge betaler den afgift, som de landbaserede gør i dag.

Svar

For landbaserede spilleautomater afhænger afgiftssatsen af, om spilleautomaterne er opstillet i en restaurant, en spillehal eller et landbaseret kasino.

For spilleautomater opstillet i restauranter og spillehaller er der en afgift på 41 pct. samt en tillægsafgift på 30 pct. Tillægsafgiften skal betales for den del af bruttospileindtægten, der kommer over et vist niveau, som afhænger af, om der er tale om en restaurant eller spillehal, samt antallet af opstillede spilleautomater i en spillehal. I 2019 udgjorde den gennemsnitlige betalte afgift for alle spilleautomater opstillet i restauranter og spillehaller 42,2 pct.

For spilleautomater opstillet i landbaserede kasinoer udgør afgiften 45 pct. af bruttospileindtægten fratrukket værdien af spillemærker i troncen, som er en særlig beholder ved spillebordene, hvor spillerne kan lægge spillemærker i som drikkepenge til personalet. Der skal desuden betales en tillægsafgift på 30 pct. af den del af bruttospileindtægten fratrukket værdien af spillemærker i troncen, som overstiger ca. 4,1 mio. kr. pr. måned. I 2019 udgjorde den gennemsnitlige betalte afgift 56,8 pct. af den samlede bruttospileindtægt fratrukket værdien af spillemærker i troncen. Det bemærkes, at der fra landbaserede kasinoer udbydes en række andre spil end spilleautomater såsom roulette, blackjack og poker.

I 2019 var den samlede bruttospileindtægt 1.386 mio. kr. fra landbaserede spilleautomater opstillet i restauranter og spillehaller, mens den samlede bruttospileindtægt var 349 mio. kr. fra de landbaserede kasinoer. Langt hovedparten af bruttospileindtægten fra landbaserede spilleautomater sker således på spilleautomater opstillet i restauranter og spillehaller.

I 2010 vedtog et enigt Folketing en delvis liberalisering af spillemarkedet. Det blev i den forbindelse besluttet, at onlineudbydere af kasinospil, herunder onlinespillemaskiner samt væddemål skulle betale en afgift på 20 pct. af deres bruttospileindtægt.

EU-Kommissionen godkendte i 2011 de danske afgiftsregler ift. statsstøtte. Det fremgår af Kommissionens afgørelse, at en afgift, der gør danske onlineudbyderes spil for dyre, ville gøre liberaliseringen af markedet nytteløs. Det hænger sammen med, at onlinespil er en digital ydelse, der kan købes hos udenlandske spiludbydere, som ikke nødvendigvis har eller skal have tilladelse til at udbyde spil i Danmark og dermed ikke er pålagt dansk spilafgift eller er underlagt øvrig dansk regulering. Kommissionen nævner desuden i deres afgørelse, at øvrige medlemsstater, der har gennemført liberalisering af deres spillemarkeder, generelt anvender en lavere afgift for onlinespil sammenlignet med landbaserede kasinoer. Den delvise liberalisering af spillemarkedet trådte i kraft den 1. januar 2012.

Det bemærkes, at regeringen (Socialdemokratiet), Radikale Venstre, Socialistisk Folkeparti, Enhedslisten og Alternativet i finansloven for 2020 blev enige om at forhøje afgiften for væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. fra den 1. januar 2021. Der er således allerede besluttet en væsentlig forhøjelse af afgiften på onlinespilleautomater.

Ifølge tal fra Spillemyndigheden for 2019 kommer ca. 73 pct. af onlinekasinoernes samlede bruttopilleindtægt fra onlinespilleautomater. Onlinespilleautomater er således den største spiltype hos onlinekasinoerne.

Det vurderes ikke realistisk, at der kan foretages en isoleret afgiftsforhøjelse på onlinespilleautomater uden, at det også gælder øvrige liberaliserede onlinespil. Det hænger bl.a. sammen med, at de forskellige onlinekasino spil og væddemål generelt har mange ens karakteristika, såsom hurtig spilafvikling og høj gevinstandel i forhold til indsatser. Som følge af dette er det i beregningerne af provenuskønnet forudsat, at en harmonisering af afgiften for onlinespilleautomater også omfatter andre onlinekasinospil og væddemål, således af afgiftssatsen fortsat er den samme for alle væddemål og onlinekasinospil.

I tilfælde af at afgiften for væddemål og onlinekasino, herunder onlinespilleautomater, skal bringes op på niveau med den gennemsnitlige afgift for landbaserede spilleautomater opsat i spillehaller og restauranter, skal afgiften sættes op til ca. 42 pct.

En forhøjelse af den nuværende afgift på 20 pct. til 42 pct. af BSI for væddemål og onlinekasino skønnes med meget betydelig usikkerhed at medføre et varigt mindreprovenu på ca. 450 mio. kr. efter tilbageløb og adfærd grundet en forventning om væsentlige adfærd ændringer, som følge af at en del af spilforbruget flytter fra det regulerede marked til det uregulerede marked *jf. tabel 1*. Det skyldes, at onlinekasino og onlinevæddemål er digitale ydelser, der kan købes hos udenlandske spiludbydere, som ikke nødvendigvis har tilladelse til at udbyde spil i Danmark og dermed ikke er pålagt dansk spilafgift.

Tabel 1. Skønnede provenue-mæssige konsekvenser ved forhøjelse af afgiftssats for onlinekasino og væddemål fra 20 pct. til 42 pct.

Mio. kr. (2020-niveau)	2021	2022	2023	2024	2025	Varigt
Umiddelbart provenu	1.100	1.100	1.100	1.100	1.100	1.100
Provenu efter tilbageløb	870	870	870	870	870	870
Provenu efter tilbageløb og adfærd	-450	-450	-450	-450	-450	-450

Anm.: Der er afrundet til nærmeste 10 mio. kr. Det forudsættes, at afgiftsforhøjelsen overvæltes fuldt ud i priserne. Der er forudsat en priselasticitet på -2,0 på forbrug af reguleret væddemål og onlinekasino. Denne efterspørgsel adskiller sig fra den samlede efterspørgsel af spil på onlinekasino og væddemål. Det skyldes, at der skal tages højde for, at nogle i et vist omfang ventes at flytte deres spilforbrug fra det regulerede til det uregulerede marked. Det er forudsat, at 50 pct. af faldet i forbruget af reguleret væddemål og onlinekasino erstattes af øget forbrug på det uregulerede marked, mens 3 pct. erstattes af øget forbrug på øvrige regulerede spiltype, mens de resterende 47 pct. erstattes af forbrug på øvrige varer end spil. Der er indregnet mindreindtægter til staten som følge af lavere udbyttebetalinger og selskabsskat fra Danske Spil A/S. Der er forudsat en gennemsnitlig tilbageløbsfaktor på 0,277. Afgiftsgrundlaget forudsættes at følge den generelle forbrugsudvikling. Det forudsættes, at en afgiftsforhøjelse træder i kraft 1. januar 2021. Arbejdsudbudseffekten forudsættes at svare til en selvfinansieringsgrad på 4 pct.