



Skatteministeriet

16. juni 2020
J.nr. 2020 - 5584

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 448 af 27. maj 2020 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Mona Juul (KF).

Morten Bødskov

/ Jeanette Rose Hansen



Spørgsmål

Ministeren bedes fremsende beregninger af konsekvenserne af den i finansloven 2020 vedtagne forhøjelse af afgiften på spil. Ministeren bedes i den forbindelse oversende beregninger lig dem, der foretages på andre afgiftsbelagte områder, hvor de samlede konsekvenser for eksempelvis – men ikke begrænset til – statens provenu, stigning i illegal aktivitet (spil uden for det regulerede spilleområde), reduktion af markedets størrelse og konsekvenser for spilafhængighed, hvis der forudses konsekvenser for øget spil på ikke-licenserede sider.

Svar

Som en del af finansloven for 2020 blev det aftalt at forhøje afgiftssatsen på væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. af bruttospilindtægten (BSI) fra 1. januar 2021.

Afgiftsforhøjelsen skønnes at indebære et umiddelbart merprovener på ca. 600 mio. kr. og et merprovener efter tilbageløb og adfærd på ca. 150 mio. kr. (2020-niveau), *jf. tabel 1*. Beregningerne er behæftet med betydelig usikkerhed og vil blive konsolideret i forbindelse med fremlæggelsen af lovforslaget.

Tabel 1. Skønnet provenuvirkning ved forhøjelse af afgiften på væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. af bruttospilindtægten (BSI)

Mio. kr. (2020-niveau)	2021	2022	2023	2024	2025	Varig
Umiddelbart provener	600	600	600	600	600	600
Provener efter tilbageløb	470	470	470	470	470	470
Provener efter tilbageløb og adfærd	150	150	150	150	150	150

Anm.: Der er afrundet til nærmeste 10 mio. kr. Det er lagt til grund, at afgiftsforhøjelsen træder i kraft 1. januar 2021, jf. FL20. Det er lagt til grund, at afgiftsforhøjelsen overvælttes i priserne og dermed belaster forbrugerne af væddemål og onlinekasino. Afgiftsgrundlaget forudsættes at følge den generelle forbrugsudvikling. Arbejdsudbudseffekten forudsættes at svare til en selvfinansieringsgrad på 4 pct. I proveneret efter tilbageløb og adfærd er indregnet skønnede mindreindtægter til staten som følge af lavere udbyttebetalinger og selskabsskat fra Danske Spil A/S. Opgørelsen af mindreindtægten for Danske Spil A/S medregner ikke evt. afledte effekter på overskuddet fra Danske Lotteri Spil. Ændringer i overskuddet fra Danske Lotteri Spil har betydning for udlodningsmodtagerne samt statens udgifter til udligningsbeløbet ifm. udlodningerne. Kilde: Skatteministeriet.

En forhøjelse af afgifterne på væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. vil indebære, at afgiftssatserne i Danmark bliver blandt de højeste i Europa. Forhøjelse af spilafgifterne kan bidrage til, at det bliver mere attraktivt at spille på det uregulerede marked frem for det danske regulerede marked, om end afgiftsniveauet skal ses i sammenhæng med den øvrige regulering. Det er generelt hensigtsmæssigt, at en stor del af spillet spilles på det regulerede marked af hensyn til forbrugerbeskyttelsen og statens indtægter fra spilafgifterne, og det er derfor vigtigt, at der er en balance i den samlede regulering, så det fortsat er attraktivt for spiludbydere at udbyde spil i Danmark.

Størrelsen på det danske spilmarked – forstået som bruttospilindtægten – vurderes at blive reduceret som en konsekvens af afgiftsforhøjelsen. Det er lagt til grund for beregningerne, at en afgiftsforhøjelse på 8 pct-point medfører en reduktion af det danske spilmarked på 8 pct.

Reduktionen af det danske spilmarked afspejler blandt andet, at noget af spilforbruget vurderes at skifte til det uregulerede spilmarked. Det er lagt til grund for beregningerne, at en tredjedel af faldet i det danske marked skyldes et skift til det uregulerede marked.

Der er ikke lavet beregninger af eventuelle konsekvenser for spilafhængighed ved et øget spilforbrug hos spiludbydere på det uregulerede marked.