

**Foretræde for skatteudvalget
torsdag den 12. december 2019, kl. 12:00**

KLASSELOTTERIERNE - ADFÆRDSKODEKS - REGULERING AF SPILMARKEDET

DELTAGERE

- Anders Kristoffer Holst - Direktør i Varelotteriet
- Gitte Tvilling - Direktør i Landbrugslotteriet
- Elisabeth Rask Jørgensen - Direktør i Det Danske Klasseslotteri A/S



De 3 klasselotterier har tilsluttet sig adfærdskodekset, da tanken bag (at beskytte børn og unge samt personer med tendens til spilafhængighed) er rigtig - MEN

- Spilbranchen er meget forskelligartet
 - Kasino, væddemål, tips m.m. (liberaliserede spil)
 - Klasselotterier og Lotto (monopolspil)
- Alle pengespil er underholdning, men ikke alle pengespil giver samme stimulans til udøvelse af uhensigtsmæssig spiladfærd.

KLASSELOTTERIERNE

Adfærdskodeks – et politisk ønske

- Fast gevinstplan (antal numre og gevinster)
- Forskellige lodtyper (hele, halve, kvarte.....)
- Høj tilbagebetalingsprocent – over 60
- Ingen eksorbitant store topgevinster (ingen jackpoteffekt)
- Spil på bestemte numre og genspil muligt
- Abonnementsspil
- Tilfældighedsspil
- Måned/14-dagestrækning ("langsommeligt" – lav frekvens)
- Overskud går til almennyttige formål
- Typisk spillersegment: 40+ og 50/50 M/K – går i arv
- **Ingen** spillere med spilleproblemer (ludomaner) SFI-undersøgelser fra 2006 og 2016 samt udtalelser fra behandlingscentre (Michael Bay Jørsel, Center for ludomani)

KLASSELOTTERIERNE

De **ældste lotterispil** i Danmark

Klasselotterikarakteristika

Væddemål/kasino

- Impulsbaseret indsats
- Kort tid fra indsats til resultat (kontinuerlige spil med høj frekvens)
- Markedsføring ved sportsevents
- Kædes i undersøgelser (SFI) sammen med tendens til spilafhængighed
- Yngre segment
- Impuls- og glædesstyret spil
- Færdighedsspil
- Bonus
- Mange store spilaktører

Klasselotterier

- Overvejelse før indsats
- Lang tid fra indsats til resultat (månedlige spil med lav frekvens)
- Markedsføring sjældent ved sportsevents
- Kædes i undersøgelser (SFI) aldrig sammen med tendens til spilafhængighed
- Modne spillere
- Mere afdæmpet og traditionsbundet spil
- Tilfældighedsspil
- Ingen bonus
- Små spilaktører – (generelle indgreb for hele branchen vil ramme hårdt)

KLASSELOTTERIERNE

Væddemål/kasino contra
klasselotterierne

VARELOTTERIET – SIDEN 1887

Varelotteriet	Grundlagt i 1887 i henhold til befaling fra Christian den Niende
Ejer:	Selvejende institution, bevilling udstedt af Justitsministeriet
Kontrolmyndighed:	Justitsministeriet (kontrollant deltager i bestyrelsesmøder)
Bestyrelse:	8 pers. Her i blandt 4 repræsentanter fra danske håndværks- og industriforeninger, 2 fra faste overskudsmodtagere (jf. nedenfor), 1 fra Lærlingeforeningen
Overskud:	Fast beløb skal uddeles - pt. 10,5 mio. per år Doneres til fremme af lærlingeuddannelserne indenfor håndværket samt sociale humanitære institutioner og organisationer (eks. Mødrehjælpen, Retshjælp og Rådet for Sikker Trafik) samt organisationer med relationer til dansk håndværk og industri (eks. SMV-Danmark)
Spillerne:	83% af spillerne er over 50 år (heraf 61% over 60 år). Spiller gennemsnitlig for 167 kr. pr. måned. 50% på PBS (automatisk tilmelding) 50% køber hos vores 530 forhandlere
Spillet:	Fast spille- og gevinstplan med trækning 2x måned 205.000 lodnumre. Et lod koster fra 37 kr. – 112kr alt efter trækning jf. spilleplan
Markedsføring:	”Spil fornuftigt” og aldersgrænser i overensstemmelse med adfærdskodeks og markedsføringsloven

LANDBRUGSLOTTERIET

Landbrugslotteriet:	Grundlagt i 1907.
Ejer:	Selvejende institution, bevilling udstedt af Justitsministeriet.
Kontrolmyndighed:	Justitsministeriet.
Bestyrelse:	Repræsentanter fra Justitsministeriet, Miljø- og Fødevareministeriet, Landbrug & Fødevarers Familielandbrugssektion og Landboforeningsvalgte.
Overskud:	Skal uddeles – minimum 10 mio. fordeles således: 10% til Justitsministeriet (fordeles til en række almennyttige formål, herunder til socialt udsatte og til retshjælp). 25% til Miljø- og Fødevareministeriet (bl.a. 4H's organisering af madskoler og havebrug, Dyrenes Beskyttelse, Landdistrikternes Fællesråd til gavn for Landdistrikter og Yderområder). 65% til Landbrug & Fødevarer (Herunder formidling af viden om konventionel og økologisk landbrug, støtte til de mindre landbrug og familieudvalgsarbejde, understøttelse af unge i landbruget).
Spillerne:	83% af spillerne er over 50 år (heraf 61% over 60 år). Spiller gennemsnitlig for 75 kr. pr. måned. 40% på PBS (automatisk tilmelding) 60% køber hos vores 530 forhandlere.
Spillet:	Trækning 1x måned. 210.000 lodnumre, hvoraf op til 168.000 er i spil. Et helt nr. koster 50 kr./et halvt 25 kr.
Markedsføring:	"Spil med omtanke" og aldersgrænser i overensstemmelse med adfærdskodeks og markedsføringsloven.

DET DANSKE KLASSELOTTERI A/S – SIDEN 1753

Det Danske Klasselotteri A/S:	Stiftet af Frederik den Femte i 1753 – A/S i 1992
Ejer/ressortministerium:	Finansministeriet (100 %)/Skatteministeriet
Kontrolmyndighed:	Spillemyndigheden
Overskud:	Udlodningsmidlerne (100 mio. kr. årligt)
Fastprissystem:	Tilgift/bonus/rabat er ikke mulig. (Alle deltager på lige vilkår.)
Spillerne:	80 % er 40+. Spiller gennemsnitligt for under 200 kr. om måneden
Spillet (lav frekvens):	Tilbagebetaling på 65%. Mdl. trækning, lodpriser fra 19 kr. til 228 kr. pr. måned. Beløbsmax for førstegangskøb på nettet og krav om betalingsaftaleoprettelse (Nets)
Markedsføring:	”Spil ansvarligt”-budskab – ”StopSpillet” – logo for Spillemyndighed (kontrol) – 18+ - underskriver på adfærdskodeks Kommunikationsform og medievalg er ikke målrettet børn/unge under 18 år Medieaftalekrav: aldrig klos op ad børne/ungeudsendelser og hurtige lån reklamer

2018

- Samlet BSI (indskud minus gevinster) : 9,7 mia. kr.
 - 48 % fra væddemål og onlinekasino
 - 34 % fra lotterierne, inkl. almennyttige lotterier

- Samlet BSI alle lotterier, inkl. almennyttige : 3,3 mia. kr.
 - 79 % fra Danske Spil
 - 13 % fra klasselotterierne

Kilde: Spillemyndighedens årsberetning 2018

KLASSELOTTERIERNE

Faktatal om spilmarkedet

Klasselotterier skiller sig ud fra den samlede branche:

- "Langsommelige" spil - lav frekvens (uden sammenligning i øvrigt er klasselotterier vs. væddemål/kasino at sammenholde med banklån vs. kviklån)
- "Gamle"/traditionelle spilkoncepter
- Ingen personer med tendens til spilafhængighed
- Ingen bonus
- Støtter almennyttige formål – herunder udlodningsmidlerne

Alle spil er drevet af markedsføring i det meget konkurrenceprægede marked – også klasselotterierne

KLASSELOTTERIERNE

Klasselotterierne er anderledes:

Mange parametre og afledte konsekvenser, der skal tages i betragtning og afvejes

- Fastholde spil som underholdning
- Begrænse/minimere spilafhængighed
- Omsorg for børn og unge
- Vurdere/inkorporere indvirkning fra spilfrekvens, eksorbitante gevinstbeløb, "kendis-effekt", intensitet m.v.
- Fastholde spil inden for det regulerede (lovlige) marked
- Undgå skævvridning af spilmarkedet og skabe rum for både store og små spilaktører (et generelt forbud kan få størst konsekvens for aktører med lav frekvens og lav tendens for spilafhængighed.)
- Fastholde bidrag/indtægter til Staten og udlodningsmodtagere på niveau

KLASSELOTTERIERNE

Ved regulering af markedet bør mål og konsekvens afdækkes på alle parameter for alle spilaktører.

Det umiddelbare kan være det "farligste" og kan fremme det ulovlige marked.