



## 6 forslag til ændring i spillovgevingen

- 1**                    **Indførsel af et "gældstjek"**  
Det skal undersøges, hvorvidt man kan tillade give spiludbydere at foretage gældstjek i RKI-registret, for at tjekke om spilleren har kviklånsgæld eller anden betydelig gæld, der kan begrunde, at spilleren ikke skal kunne have en spillkonto.
- 2**                    **Samme tjek offline som online**  
Spiludbydere, der udbyder væddemål i landbaserede butikker, skal registrere spillere efter de samme krav som hos en onlinespiludbyder, og skal ved udbud af spil gives adgang til at tjekke statens selvudlukkelsessystem, ROFUS.
- 3**                    **Flere midler til behandling og forskning**  
Kunstig intelligens kan i dag anvendes til at opspore og identificere spilafhængighed. Danmark bør igangsætte forskning i bedre spilscannere, der bruger kunstig intelligens.
- 4**                    **Reality check på al online spil**  
Spillerne skal jævnligt orienteres om brugen af tid og penge. Medlemmer af DOGA har allerede indført pop-up vinduer med "reality check". Dette tjek skal gøres lovpligtigt for alle spiludbydere med tilladelse til væddemål eller onlinekasino at anvende.
- 5**                    **Spilreklamenævn skal være lovpligtigt**  
Spilindustriens aktører har lanceret et spilreklamenævn, der skal sørge for god markedsføringskultur og alle kan klage gratis. Det skal være lovpligtigt for alle licenserede udbydere at tilslutte sig nævnet.
- 6**                    **Flere midler til behandling og forskning**  
Der skal flere midler til behandling og relevant forskning i spilafhængighed og bevillinger skal gives for længere perioder, end gives nu. Det foreslås at øge finansieringen til behandling og forskning af spilafhængighed med et indeks, der følger stigninger i statens indtægter fra spil. Desuden foreslås det at sikre behandlings- og forskningsfaciliteter 4-årige tilskud for at give kontinuitet og stabilitet