



## Skatteministeriet

29. april 2019  
J.nr. 2019 -3760

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 379 af 4. april 2019 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Rune Lund (EL).

Karsten Lauritzen

/ Jeanette Rose Hansen



### **Spørgsmål**

Ministeren bedes i forlængelse af besvarelsen af SAU alm. del – spørgsmål 322 redegøre for, om loot boxes i computerspillene Counter-Strike og Dota 2, som er udbudt af computerspilproducenten Valve, er omfattet af den danske spillovgivning. Såfremt det ikke er tilfældet, bedes ministeren beskrive de forskelle i henholdsvis Danmarks og Nederlandenes lovgivning, der gør, at loot boxes i computerspillene Counter-Strike og Dota 2, udbudt af computerspilproducenten Valve, er omfattet af den nederlandske spillovgivning, men ikke den danske.

### **Svar**

Som anført i besvarelsen af SAU alm. del, spørgsmål 322 (2018/19), betragtes computerspil, som har loot boxes, i henhold til dansk spillovgivning for at være pengespil. Pengespil er underlagt et krav om, at udbyderen skal have en dansk spiltilladelse, hvis spillet udbydes i Danmark og i) der er en indsats, ii) der er et element af tilfældighed og iii) gevinsten har en økonomisk værdi. Hvis gevinsten er en virtuel genstand, skal denne kunne omsættes til økonomiske midler.

Hvorledes spillovgivningen i Nederlandene er indrettet, og hvilke elementer der bevirker, at spillemyndigheden i Nederlandene har vurderet, at loot boxes i computerspillene Counter-Strike og Dota 2 er omfattet af den nederlandske spillovgivning, har jeg ikke kendskab til. Jeg har derfor bedt mine embedsmænd om at undersøge den nederlandske spillovgivning nærmere og afdække, hvilke elementer der gør, at loot boxes i computerspil bliver omfattet af spillovgivningen i Nederlandene.

Når undersøgelsen er afsluttet, vil jeg orientere Skatteudvalget.