



Skatteministeriet

4. marts 2019
J.nr. 2019 - 1427

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 246 af 7. februar 2019 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Jesper Petersen (S).

Karsten Lauritzen

/ Jeanette Rose Hansen



Spørgsmål

Vil ministeren redegøre for, hvorvidt det inden for den eksisterende lovgivning vil være muligt at forbyde salg af FIFA-point, som det er blevet gjort i Belgien? Hvis det ikke er muligt, bedes ministeren redegøre for, hvilke lovændringer et eventuelt forbud vil kræve.

Svar

Så vidt Skatteministeriet er oplyst, har de belgiske myndigheder ikke forbudt salget af FIFA point, men har truffet afgørelse om, at køb af FIFA packs (loot boxes) med penge eller med FIFA point, der er købt med penge, er i strid med den belgiske spillovgivning. De belgiske myndigheder har i den forbindelse været i dialog med Electronic Arts (EA), der udbyder computerspillet FIFA.

EA har herefter valgt at stoppe salget af FIFA point i Belgien, således at alle tilkøb i FIFA spillet, herunder FIFA packs, kun kan købes med FIFA Mønter (virtuelle penge), der op-tjenes i spillet. EA anfører dog i en pressemeddelelse om ophøret af salget af FIFA points i Belgien, at EA ikke er enig i de belgiske myndigheders fortolkning af den belgiske spil-lovgivning og vil gå videre med sagen.

Ifølge dansk lovgivning er et spil omfattet af spilleloven, hvis der er et indskud, et ele-ment af tilfældighed og muligheden for en gevinst. Såvel indskud som gevinst skal have en økonomisk værdi. Hvis fx gevinsten i en loot box ikke kan sælges videre (og dermed ikke kan omsættes til penge), betragtes gevinsten ikke for at have en økonomisk værdi, og dermed vil computerspillet ikke være omfattet af spilleloven.

Det er således desværre ikke muligt at forbyde loot boxes inden for den eksisterende lov-givning, og et forbud vil dermed kræve lovgivning.

Med spilaftalen fra juni 2018 mellem regeringen, Socialdemokratiet, Dansk Folkeparti, Radikale Venstre og Socialistisk Folkeparti (*Aftale om nye tiltag mod spilafhængighed og justering af spilaftale*) blev aftaleparterne bl.a. enige om, at der, som følge af det voksende problem (særligt blandt unge) med bl.a. skinbetting og loot boxes, skulle iværksættes et forsknings-projekt om unges forhold til computerspil, herunder omfanget af afhængighed af compu-terspil.

Når resultatet af forskningsprojektet foreligger, vil der være et oplyst grundlag at vurdere behovet for evt. regulering – herunder indførelse af et forbud. Jeg vil til den tid vende til-bage til aftaleparterne vedrørende problemstillingen.