



Synspunkter vedrørende Lov om spil

Dansk Backgammon Forbund



Frederik Bentler

**Bestyrelsesformand
DBgF**

Steen Grønbech

**Næstformand
DBgF**



Dansk Backgammon Forbund

- DBgF blev stiftet i 1987
- Medlem af DTF siden 1996
- 3000 registrerede udøvere i DK (800 medlemmer)
- Demokratisk forbund med valgt bestyrelse og landsråd
- Baseret på frivillig arbejdskraft
- Arrangerer turneringer under ordnede strukturerede forhold
- Integration på tværs af nationalitet og social status

DBgF mener vi gør alt for at udbrede backgammon og skabe et godt miljø omkring backgammon. DBgF pointerer at vi udelukkende arrangerer turneringsbackgammon og at alt følgende omhandler "Live" turneringer. Vi er bevidst om at der er et online miljø hvor der spilles enkelte partier om mange penge. Ligeledes findes også et "baggårdsmiljø" hvor der spilles backgammon om penge.

DET ER IKKE DET VI UDBYDER

Backgammon som sport

- Dansk backgammon har en bredde og en elite
- Backgammon er en social sport
- Eliten bruger meget tid på at studere spillet
- Der undervises i turneringsbackgammon
- Ratingliste synliggør styrkeforskelle og anvendes til turneringer
- Der findes omfattende litteratur om turneringsbackgammon
- Holdturnering med 9 divisioner og 100 hold
- Turneringer med indskud og præmier som i andre sportsgrene
- Danmark er verdens bedste Backgammonnation med stolte traditioner (5 verdensmestre)
- Der er i dag omkring 70 backgammonklubber i Danmark

**Spilleloven vil forhindre at vi dyrker
Backgammon som sport i Danmark**



Backgammon og Ludomani

Spil Barometeret:

Frekvens: Hvor hurtigt kan man begynde et nyt spil.

Chasing: Hvor meget indbyder spillet til, at man vender tilbage for at vinde det tabte tilbage.

Præmie tidspunkt: Hvor hurtigt falder præmien efter spillets afslutning. Jo hurtigere jo farligere.

Viden/tilfældighed: Er der et element af viden eller færdighed i spillet, der betyder, at spilleren kan overbevise sig selv om, at han/hun kan blive dygtigere til at spille. Jo mere, desto farligere.

Tilgængelighed: Hvor tilgængeligt er spillet. Jo nemmere det er at komme til at spille, jo nemmere er det at blive fristet.

Turneringsbackgammon ligger "bedst" på alle punkter:

Frekvens: Lav (30 turneringer I 2009)

Chasing: Ingen chasing I turneringsbackgammon

Præmie tidspunkt: Præmie efter turnering – ikke efter enkeltkampe

Viden / tilfældighed: Færdighed og viden er altafgørende I turneringsbackgammon

Tilgængelighed: Meget lav frekvens – gør tilgængeligheden lav.



Backgammon og kombinationer

- Lange og mange kampe til turneringer
- 60% favoritværdighed i enkelt parti = 90,8% i 17 point match
- Fjernes tilfældighedselementet vil det ikke ændre ved favoritværdigheden
- Resultatbaseret ratingliste viser det sande billede af spillerstyrke – som underbygges af backgammonprogrammer

**Turneringsbackgammon er en Tankesport
(15 år i DTF)**

Lovens Formål

§ 1. Lovens formål er,



at holde forbruget af spil om penge på et moderat niveau,



at beskytte unge eller andre udsatte personer i samfundet fra at blive udnyttet af spil eller udvikle et afhængighedsforhold til deltagelse i spil,



at beskytte spillere, når de spiller, ved at sikre at spil udbydes på en rimelig, ansvarlig og gennemsigtig måde, og



at sikre offentlig orden og forhindre at spil forbindes med eller tjener som støtte til kriminalitet.

DBgF finder det uacceptabelt, at man på grund af faktorer, der opstår i relation til spil om penge og i sammenhænge, der ikke har noget med turneringsbackgammon at gøre, og på et fejlagtigt grundlag bliver omfattet af en lovgivning, som ikke bør vedrøre turneringsbackgammon. Ej heller er det vores opfattelse at formålet med loven, er at påvirke og i yderste konsekvens lukke et velfungerende tanke sports forbund som DBgF.